

## Kitapçık Hakkında

Bu kitapçıkta ilkokul seviyesinde çeşitli bulmacalar bulunmaktadır.

Kontrol Edenin Adı .....  
İmzası .....



*EC* çalışmalar  
*glenceli*

Adı Soyadı:   
Sınıfı :   
Okulu :

Yunus KÜLCÜ



## KODLAMALI İŞLEMLER 1

	A	B	C
1	24	1	4
2	3	26	23
3	12	2	20

	A	B	C
1	3	10	4
2	8	7	8
3	10	5	5

	A	B	C
1	3	6	8
2	4	12	10
3	20	7	11

## KARIŞIK SUDOKULAR

3	4	5	1	2	6
2	1	6	5	4	3
1	6	4	3	5	2
5	2	3	6	1	4
4	3	1	2	6	5
6	5	2	4	3	1

4	3	5	1	2
1	5	4	2	3
2	4	1	3	5
5	2	3	4	1
3	1	2	5	4

2	4	1	3
1	3	4	2
4	2	3	1
3	1	2	4

1	3	4	2
4	2	3	1
2	4	1	3
3	1	2	4

3	1	2	4
4	2	3	1
1	3	4	2
2	4	1	3

## ZİNCİRLEME VERİLMİYENLİ İŞLEMLER

Aşağıdaki işlemlerde verilmeyenleri bularak ilerleyin ve noktalı yerlere cevapları yazın.

5
---

3
---

70
----

14
----

10
----

2
---

## ALFABETİK SIRALAMA VE ŞİFRELEME

1	2	3
4	5	6
7	8	9

3	5	2	1
G	I	D	A

## SAYI ÇİFTLERİNİ BUL (Seviye 1)

Yandaki tabloda ikişer tane yazılmış üç basamaklı sayıları bulup farklı renklere boyayın ve noktalı yerlere yazınız.


904

660

731

Yandaki tabloda ikişer tane yazılmış üç basamaklı sayıları bulup farklı renklere boyayın ve noktalı yerlere yazınız.


366

729

962

## SAYI ÇİFTLERİNİ BUL (Seviye 2)

Yandaki tabloda ikişer tane yazılmış üç basamaklı sayıları bulup farklı renklere boyayın ve noktalı yerlere yazınız.


297

492

386

703

Yandaki tabloda ikişer tane yazılmış üç basamaklı sayıları bulup farklı renklere boyayın ve noktalı yerlere yazınız.


913

414

532

657

## TOPLAMALI SAYI YERLEŞTİRME - SEVİYE 1

9	7	6
5	8	3
2	4	1

22

16

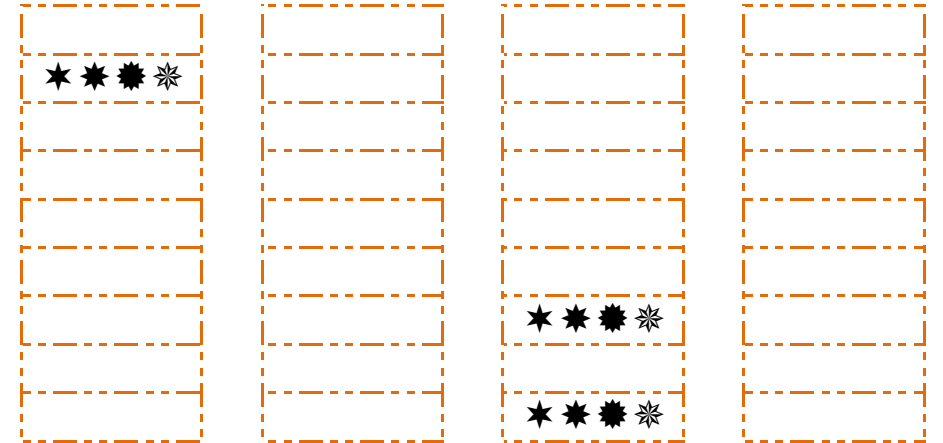
7

16

19

10

## DİKKAT ETKİNLİKLERİ 1. SET



## NEREDE OTURUYOR? (NORMAL SEVİYE)

Öğretmen  
Masası

TAHTA

Kapı

Pencereler

Dolaplar

Kitaplık

Panolar

## DİKKAT GELİŞTİRME SORULARI

2

7

2

10

## BAĞLANTILI ŞİFRELER (KELİMELİ)

EFE

## ŞİFRE BULMA OYUNU (Seviye 1)

2

1

6

## ARDIŞIK OLMASIN

1,2,3,4,5,6,7,8 rakamlarını tablolara öyle yerleştirin ki ardışık sayılar temas eden kutulara yazılmasın.

7	3	5
1		8
6	4	2

6	2	7
8		5
4	1	3

2	8	6
5		4
3	1	7

2	8	4
5		6
7	3	1

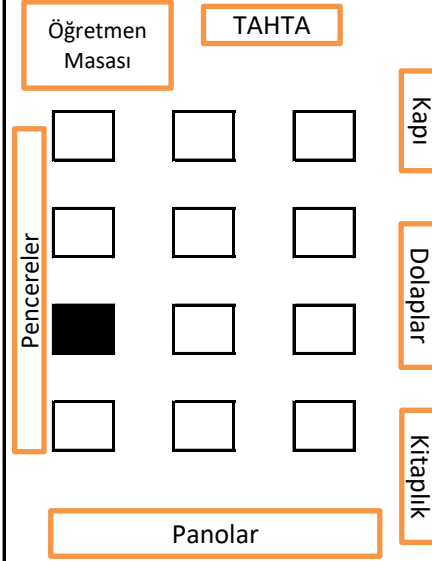
2	4	8
7		6
5	1	3

3	8	6
5		2
1	7	4

## ALFABE KODLAMA


## ON DOKUZ MAYIS

## NEREDE OTURUYOR? (KOLAY SEVİYE)



## 4x4 APARTMANLAR BULMACASI

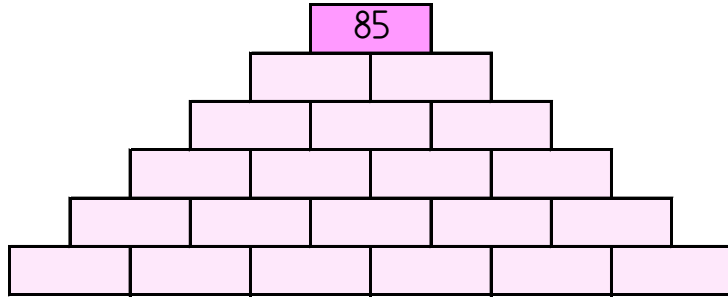
	0	0	0	0	
0	2	3	4	1	0
0	1	4	3	2	0
0	3	1	2	4	0
1	4	2	1	3	0
	0	0	0	0	

	0	0	0	0	
0	3	4	1	2	0
0	2	1	4	3	0
0	1	2	3	4	0
0	4	3	2	1	0
	0	0	0	0	

Apartmanlar akıl oyununda tablonun içine yerleştireceğiniz sayılar apartmanın yüksekliğini, tablonun dışında verilen sayılar ise o yönden bakıldığında daha yüksek apartmanların arkasında kalmayıp görülebilen apartman sayısını göstermektedir. Oyunun amacı verilen aralıktaki rakamları (1-4) her satırda ve her sütunda birer kez yer alacak şekilde diyagramı doldurmak.

## BÜYÜK TOPLAMA PİRAMİDİ VERİLMİYENLER

Toplama piramidinde verilmeyen sayıları bulun ve tepe sayısını aşağıdaki sayılar içinden bulup işaretleyin.



## EĞLENCİLİ KOD ÇÖZME

masal

ekmek

nesne

uyku

aday

## ÇARPMACA (1-8)

Her satır ve sütunda sadece iki sayı olacak şekilde 1-8 rakamlarını tabloya yerleştirin. Her bir rakam sadece bir kez kullanılacak ve yazılan rakamların çarpımları koyu alanlardaki sayılara eşit olacak.

	3	5		15
6			4	24
	2		1	2
8		7		56
48	6	35	4	

4	3			12
		7	1	7
		8	2	16
6	5			30
24	15	56	2	

## 6X6 Binary Puzzle ( 0,1 Yerleştirme Bulmacası)

Bulmaca 1

1	0	1	1	0	0
0	1	0	0	1	1
1	0	0	1	1	0
0	1	1	0	0	1
0	0	1	1	0	1
1	1	0	0	1	0

Bulmaca 1

0	1	0	0	1	1
1	0	1	1	0	0
0	1	1	0	0	1
1	0	0	1	1	0
1	1	0	0	1	0
0	0	1	1	0	1

## KAÇ TANE VAR?

	15

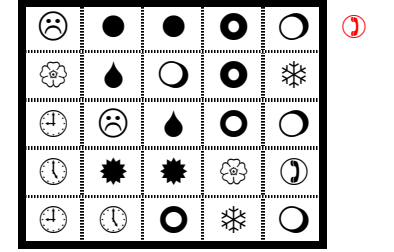
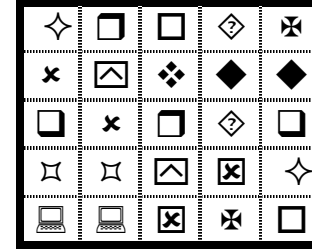
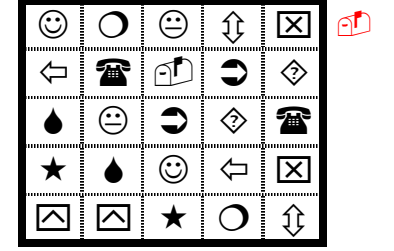
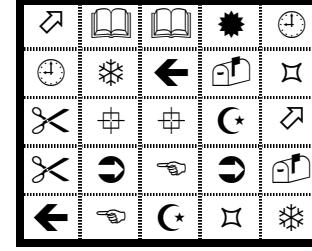
	16

	12

	14

## EŞİ OLMAYANI BUL

Aşağıdaki her bir kutuda eş olmayan şekli bulun ve işaretleyin.



## 4X4 BİNARY PUZZLE ( 1 VE 0 YERLEŞTİRME OYUNU)

Bulmaca Cevap 1

0	0	1	1
0	1	1	0
1	1	0	0
1	0	0	1

Bulmaca Cevap 2

0	1	1	0
0	0	1	1
1	0	0	1
1	1	0	0

Bulmaca Cevap 3

0	1	1	0
0	0	1	1
1	0	0	1
1	1	0	0

## ÇARPMACA (1-6)

Her satır ve sütunda sadece iki sayı olacak şekilde 1-6 rakamlarını tabloya yerleştirin. Her bir rakam sadece bir kez kullanılacak ve yazılan rakamların çarpımları koyu alanlardaki sayılara eşit olacak.

2		4	8
	3	1	3
6	5		30
12	15	4	

1	2		2
4		3	12
	5	6	30
4	10	18	