



## MATEMATİK LABİRENTİ (SONUCU 6)

Kahramanımızı sonucu 6 olan kutuları boyayarak hedefe ulaştırabilir misin? Çapraz ilerlemek yok. (25 kutu boyanacak.)

	10 - 2	1 + 7	2 + 2	1 + 8	3 + 2	4 - 1	3 + 7	4 + 4	9 - 6
10 - 4	4 + 2	5 - 1	10 - 2	10 - 1	12 - 3	1 + 6	2 + 3	9 - 6	11 - 6
1 + 4	5 + 1	11 - 8	2 + 3	4 + 4	11 - 8	10 - 3	1 + 7	3 + 1	9 - 6
5 + 4	2 + 4	1 + 4	3 + 1	7 - 2	12 - 6	9 - 3	10 - 4	1 + 8	1 + 3
7 - 3	1 + 5	2 + 8	7 - 4	9 - 2	5 + 1	11 - 8	5 + 1	7 - 1	3 + 6
8 - 2	8 - 2	11 - 4	5 - 3	6 - 4	10 - 4	5 + 2	10 - 1	2 + 4	8 - 4
5 + 1	11 - 9	1 + 5	12 - 6	4 + 2	10 - 4	1 + 9	12 - 9	11 - 5	9 - 3
9 - 3	8 - 2	9 - 3	3 + 5	12 - 2	1 + 4	12 - 8	4 + 5	2 + 8	
1 + 2	9 - 5	1 + 4	11 - 2	7 - 5	5 + 3	5 + 2	1 + 1	11 - 3	12 - 7
12 - 9	3 + 5	12 - 2	10 - 2	1 + 7	9 - 6	6 - 3	2 + 6	9 - 5	3 + 2
10 - 6	10 - 6	3 + 2	2 + 6	12 - 4	1 + 1	2 + 7	5 + 3	12 - 8	6 - 4
3 - 1	1 + 4	4 + 3	2 + 5	3 + 2	1 + 3	8 - 1	12 - 8	12 - 3	12 - 4
1 + 2	10 - 7	7 - 2	2 + 7	10 - 6	4 + 1	11 - 6	11 - 1	4 + 3	10 - 7



Normal hedef: 7 dakika 39 saniyeden az sürede kahramanı hedefe ulaştırmak.



Zor hedef: 5 dakika 35 saniyeden az sürede kahramanı hedefe ulaştırmak.



Çok zor hedef: 3 dakika 30 saniyeden az sürede kahramanı hedefe ulaştırmak.

**Bitirme Süren:**

.....

***Ulaştığın hedefin  
başındaki  
kutucuğu işaretle.***