



MATEMATİK LABİRENTİ (SONUCU 11)

Kahramanımızı sonucu 11 olan kutuları boyayarak hedefe ulaştırabilir misin? Çapraz ilerlemek yok. (18 kutu boyanacak.)

	17 - 6	20 - 5	18 - 6	1 + 8		10 + 1	22 - 8	16 - 7	16 - 6
18 - 3	14 - 3	20 - 5	6 + 1	10 - 3	17 - 7	19 - 8	4 + 7	10 + 3	20 - 8
4 + 4	6 + 5	15 - 4	12 - 1	5 + 9	10 + 4	22 - 7	15 - 4	6 + 5	6 + 1
4 + 6	4 + 5	14 - 2	9 + 2	18 - 7	10 + 1	13 - 2	1 + 8	8 + 3	7 + 6
18 - 3	10 - 2	4 + 6	3 + 9	21 - 9	11 - 4	10 + 1	10 + 1	16 - 5	3 + 4
9 + 1	4 + 5	9 - 1	3 + 9	15 - 1	16 - 9	8 + 1	17 - 3	22 - 8	2 + 6
6 + 7	4 + 5	16 - 2	6 + 6	13 - 5	5 + 5	4 + 5	15 - 5	21 - 6	18 - 5
11 - 1	9 + 1	9 - 1	4 + 3	12 - 5	18 - 9	8 - 1	14 - 2	8 + 6	9 + 6
6 + 6	17 - 4	22 - 9	4 + 3	11 - 3	4 + 3	10 + 3	9 + 5	3 + 6	5 + 7
8 - 1	12 - 2	12 - 4	16 - 2	15 - 8	7 + 7	16 - 1	5 + 7	15 - 6	4 + 6
19 - 7	8 + 2	15 - 3	9 + 1	6 + 4	2 + 5	10 + 3	7 + 6	4 + 5	10 + 5
18 - 4	16 - 9	10 + 5	8 - 1	5 + 5	9 + 4	6 + 9	15 - 3	21 - 7	16 - 2
3 + 4	14 - 5	2 + 5	2 + 8	22 - 9	8 + 6	21 - 9	11 - 2	18 - 9	1 + 7



Normal hedef: 6 dakika 7 saniyeden az sürede kahramanı hedefe ulaştırmak.



Zor hedef: 4 dakika 37 saniyeden az sürede kahramanı hedefe ulaştırmak.



Çok zor hedef: 3 dakika 7 saniyeden az sürede kahramanı hedefe ulaştırmak.

Bitirme Süren:

.....

***Ulaştığın hedefin
başındaki
kutucuğu işaretle.***