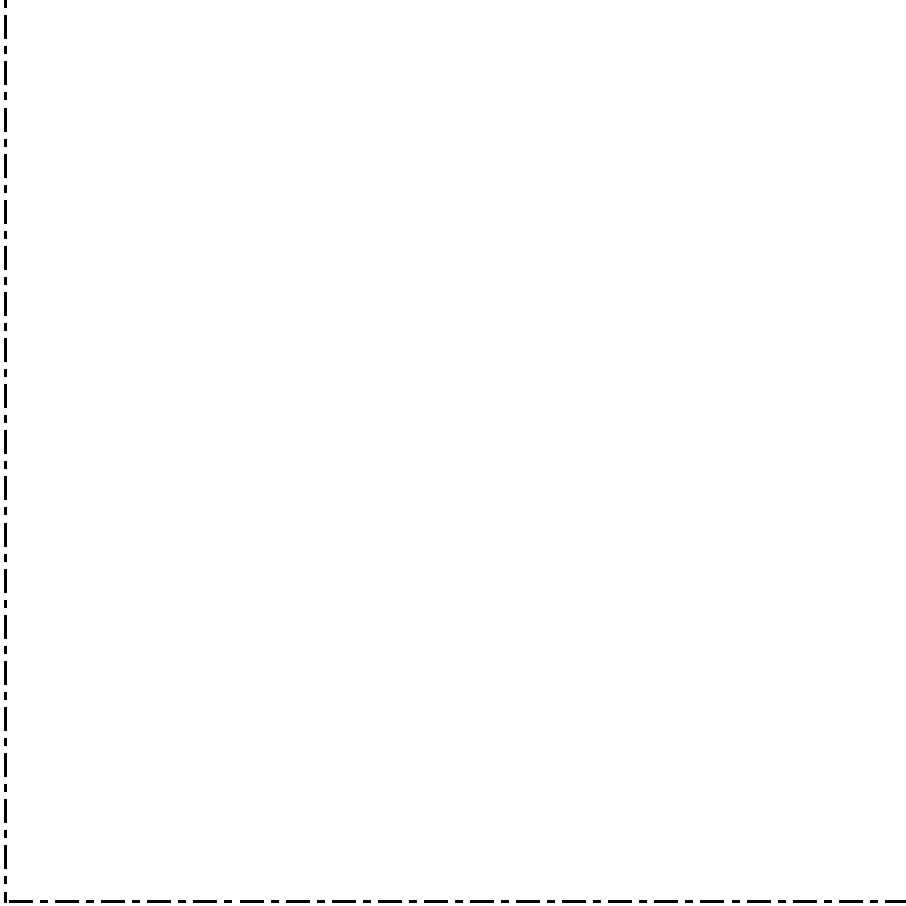


Sıra Sende...

Aşağıdaki alana bir resim veya kendi eğlenceli çalışmanı ekleyebilirsin.



Bu kitapçıkta 1. sınıf seviyesinde tekrar etkinlikleri ve çeşitli bulmacalar bulunmaktadır.

Yunus Külcü

Kontrol Edenin Adı
İmzası



Adı Soyadı:
Sınıfı :
Okulu :

Fasikül 15

ŞEKİLLİ SUDOKULAR (Seviye 2)

Her satır ve sütunu 2, 3, 4, 5 kullanarak boş kutuları doldurun.

5	2	4	3
4	3	5	2
3	5	2	4
2	4	3	5

1

ŞEKİLLİ SUDOKULAR (Seviye 2)

Her satır ve sütunu ←, ↑, →, ↓ kullanarak boş kutuları doldurun.

→	↓	←	↑
←	↑	↓	→
↑	←	→	↓
↓	→	↑	←

14

ĞİZLİ KUTULAR (SONUCU 10)

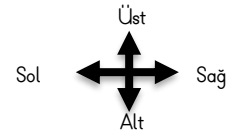
1 + 9	5 + 5	4 + 6	
			3 + 7
		5 + 5	
1 + 9		3 + 7	
			6 + 4

Bu işlem kutularının arasında sonucu 10 olan 8 kutu gizlenmiştir. Bu kutuları bulabilir misin?

UZAMSAL İLİŞKİLER SAYILAR

İfadeleri, tablodaki sayıların konumlarına göre tamamlayın.

12	10	2	11
9	3	6	8
5	7	1	4



- 1 sayısının hemen solunda vardır.
- 9 sayısının üstünde vardır.
- 2 sayısının hemen altında vardır.
- 11 ile 4 arasında vardır.
- 4 sayısının hemen solunda vardır.
- 10 sayısının hemen sağında vardır.
- 3 sayısının solunda vardır.

7
12
6
8
1
2
9

ALFABEMİZ (ÖNCEKİ SONRAKİ HARF)

"←" işareti verilen harften önceki harfi, "→" işareti ise verilen harften sonraki harfi göstermektedir. Çalışmayı doğru şekilde tamamlayabilmen için harflerin sıralanışını iyi bilmen gerekir. Aşağıya alfabeği yazman işini oldukça kolaylaştıracaktır.

Verilen Yönerge	A→; B←; R→; J←; U←
Oluşan Gizli Kelime	BASİT
Verilen Yönerge	C←; B←; T←; B←; P→; H→
Oluşan Gizli Kelime	BAŞARI
Verilen Yönerge	U←; V←; L←; F←; U←; J←; L→
Oluşan Gizli Kelime	TÜKETİM

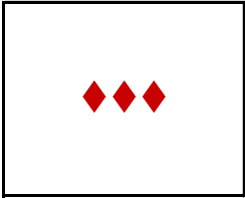
ONLUK BİRLİK

Şekillerin gösterdiği onluk ve birlikleri inceleyiniz. Oluşan sayının değerini altına yazınız.

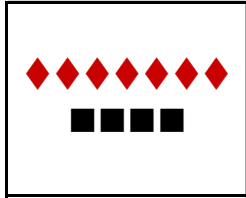
onluk



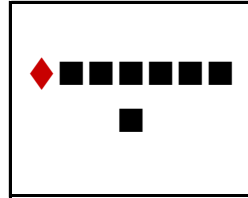
birlik



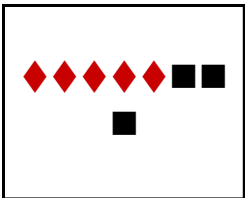
30



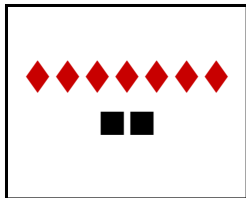
74



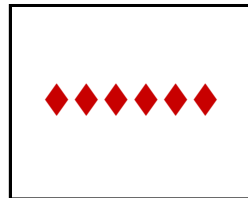
17



53



72



60

13

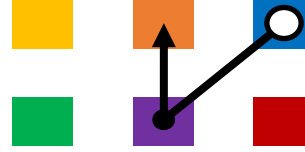
2

Renkli Sayı Rotası (Kolay Seviye) - Cevaplar

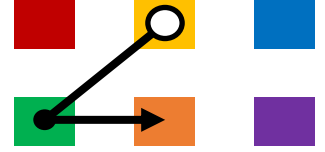
Sayıları renklere dönüştür ve noktaları doğru sırayla birleştirerek hedefe ulaş!



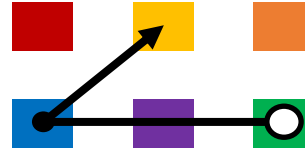
3 > 1 > 5



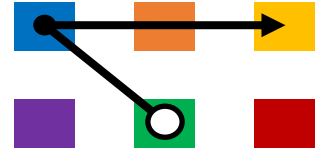
6 > 4 > 5



4 > 3 > 6

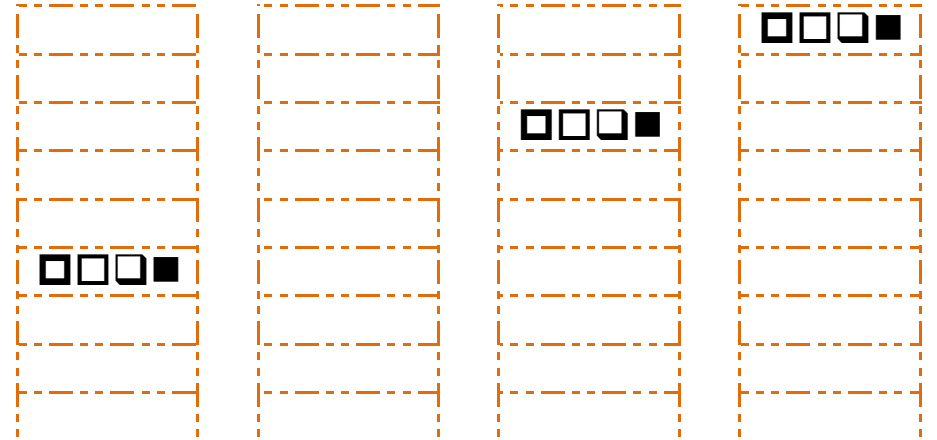


4 > 3 > 6



Geliştirilen Beceri: Görsel Dikkat, Şifreleme, İnce Motor.

DİKKAT ETKİNLİKLERİ AYNISINI BUL



Uygun kutuları boyayarak yolu tamamlayın. (beşer ileri ritmik sayarak)

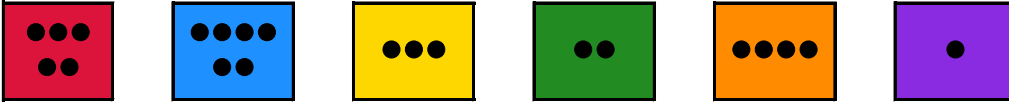
3



5	35	35	65	65	15	80	10	10	60
10	20	65	65	60	65	70	65	60	40
15	20	45	50	55	40	75	35	55	5
80	25	60	45	50	10	80	85	90	100
45	30	35	40	15	95	65	5	95	100



RENKLİ KOLAY TOPLAMA - CEVAPLAR



$$\text{Green} + \text{Purple} = 3$$
$$\text{Red} + \text{Purple} = 6$$

$$\text{Blue} + \text{Orange} = 10$$
$$\text{Purple} + \text{Purple} = 2$$

$$\text{Yellow} + \text{Red} = 8$$
$$\text{Orange} + \text{Purple} = 5$$

12

Kim, Nerede Oturuyor?

Başlangıçtaki soru ile oyun başlar. Bu kişinin oturduğu yeri bulun ve ardından onun sorduğu kişiyi bulun. Bu şekilde sınıftaki herkesi bulduğunuzda sona kalan kişinin adını en arkadaki sıraya yazın.

Cihan nerede oturuyor?

Yılmaz Kaan nerede?	Cihan Ahmet nerede?	Ali Çınar nerede?
Dilek Ayşe nerede?	İpek Berat nerede?	Mehmet Yılmaz nerede?
Berat Ali nerede?	Yekta Melek nerede?	Rabiya Mehmet nerede?
Hilal Bora nerede?	Aysu Cihat nerede?	Ahmet Dilek nerede?
Yiğit Betül nerede?	Elis Yiğit nerede?	Çınar Ediz nerede?
Ayşe Yekta nerede?	Kaan Aysu nerede?	Mine Elis nerede?
Betül İpek nerede?	Mustafa Hilal nerede?	Melek Mustafa nerede?
Bora Mine nerede?	Cihat Elif nerede?	Ediz Rabiya nerede?

Elif burada oturuyor

KODLAMA ÇALIŞMASI - ŞİFRELİ KOD OKUMA

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
1														
2														
3														
4														

MATEMATİK

EĞLENCELİDİR

11

4

Tablo Tamamlama (Kolay Seviye - 3x3)

Birbirlerini tamamlayan tabloları tablo numaralarını kullanarak eşleştirin.

1. Tablo

	■	■
	■	■
■		

2. Tablo

	■	■
■		■
■		■

3. Tablo

	■	■
	■	■
■	■	

4. Tablo

	■	
■		
	■	

2. tablo

■		
	■	
	■	

1. tablo

■		
■		
	■	■

3. tablo

■		
■	■	
		■

4. tablo

■		■
	■	■
■		■

ALFABEMİZ (EKSİK HARFİ BUL)

Alfabemizdeki harfler aşağıdaki tablolarda karışık olarak yerleştirilmiştir, ancak her tabloda bir harf eksiktir. Bu eksik harfleri bulup yazınız. (Siyah kutu kullanılmamaktadır.)

	L	K	Y	F	D
G	Ğ	N	J	U	I
P	O	İ	Z	M	S
A	C	E	Ç	Ö	V
T	H	B	Ü	R	■

Ş

B	Ş	D	Ü	İ	K
Ç	A	Ö	M	C	S
E	J	R	I	N	L
H		U	V	G	O
F	P	Y	T	Z	■

Ğ

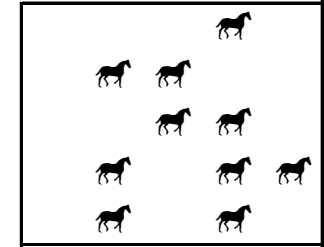
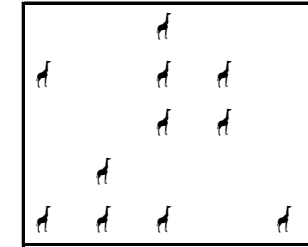
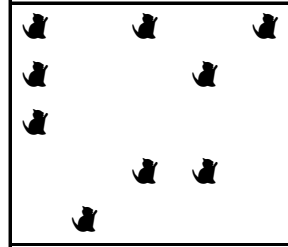
Ü	K	H	U	F	V
Ş	Y		N	P	B
T	İ	Ö	C	E	Z
R	O	L	D	M	A
J	I	G	Ç	Ğ	■

S

F	N	P	V	Ü	M
I	R	S	A	L	T
C	G	U	Y	Ö	J
İ	H	Z	B	Ş	E
Ç	Ğ	O	K		■

D

Kutulardaki hayvanların on tanesini yuvarlak içine alın. Kutulardaki hayvan sayılarının onluk, birliklerini ve sayılarını altlarındaki tablolarda gösterin.



Onluk	Birlik
0	9
9	

Onluk	Birlik
1	1
11	

Onluk	Birlik
1	0
10	

TEKRAR EDEN SAYILARI BUL (NORMAL)



Her tabloda sadece bir sayıdan iki tane vardır. O sayıları bulup işaretleyin.

6				7				2			
10	8	7	17	17	5	12	2	15	3	16	14
6	4	19	9	18	7	6	20	7	9	13	19
6	14	18	11	3	7	11	15	10	17	4	2
13	15	1	5	13	10	19	4	12	2	11	5

14				11				1			
14	2	9	14	15	8	2	16	13	8	5	20
6	7	11	8	10	4	17	18	16	14	11	19
19	18	12	17	11	13	14	3	3	1	1	12
10	4	3	15	11	20	7	19	9	6	10	18

5

10 Kutuları boyayarak yolu tamamla. (ikişer ileri ritmik sayarak.)



2	4	6	8	10	12
8	20	10	18	20	14
4	14	20	16	6	16
2	14	20	6	16	18
14	18	6	14	14	20



ŞEKİLLİ SUDOKULAR (Seviye 2)

Her satır ve sütunu ○, □, △, ◻ kullanarak boş kutuları doldurun.

△	○	□	◻
□	◻	○	△
◻	□	△	○
○	△	◻	□

BAĞLANTILI SAYILAR (ZOR)

Birbiriyle bağlantılı tabloları inceleyin ve şifre sayısını bulun.

237

4x4 SUDOKU

9

Sudoku 1

4	1	2	3
2	3	4	1
1	2	3	4
3	4	1	2

Sudoku 2

3	2	4	1
1	4	3	2
2	3	1	4
4	1	2	3

Sudoku 3

1	3	4	2
4	2	1	3
3	1	2	4
2	4	3	1

Sudoku 4

4	2	1	3
3	1	4	2
2	4	3	1
1	3	2	4

Sudoku 5

2	3	4	1
1	4	2	3
4	1	3	2
3	2	1	4

Sudoku 6

2	4	3	1
3	1	4	2
4	2	1	3
1	3	2	4

Uygun kutuları boyayarak yolu tamamlayın. (bire ger ritmik sayarak)



20	19	18	17	12	8	15	9	8	7
3	11	11	16	1	12	11	10	19	6
9	9	1	15	14	13	4	14	4	5
14	17	10	4	8	10	18	12	3	20
20	10	16	19	17	3	14	20	2	1



6

ŞİFRELİ KODLAMA - (Cevap Anahtarı)

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1												
2												
3												
4				S	A	K	L	A				
5												
6				S	A	M	A	N	I			
7												
8				G	E	L	I	R				
9												
10				Z	A	M	A	N	I			
11												
12												

KOMUTLAR

F4=K; H6=N;
F8=L; E10=A;
E6=A; D6=S;
G4=L; I10=I;
E4=A; F10=M;
G6=A; H8=R;
F6=M; G10=A;
I6=I; D4=S;
G8=İ; H4=A;
D10=Z; E8=E;
D8=G; H10=N

ŞEKİLLERİ SAYALIM

Aşağıdaki şekillerin kaçar tane olduğunu noktalı yere yazın.

☆ = x =

x	☰	◇	□	□	x	□	x	☰	x	□
x	☰	x	x	□	☒	x	☰	☰	x	x
☒	x	☒	□	☒	☒	□	☰	x	x	☒
◇	☆	☆	☒	◇	x	□	☰	☒	☆	x
☆	☒	□	☆	x	☒	x	□	□	☒	☰
■	◇	□	☒	◇	☰	☒	□	x	□	☰
☰	☆	■	☆	☆	☒	□	☆	■	x	◇
☒	x	x	☆	x	x	x	◇	x	□	☒
◇	☰	☆	☰	x	x	□	☒	x	☰	□
☒	x	x	☒	x	☆	☰	x	x	☒	◇

7

33

ŞEKİLLİ TOPLAMA



	+		=	16
	+		=	9
	+		=	12
	+		=	14
	+		=	15
	+		=	19
	+		=	20
	+		=	19

7

... BENDE ... KİMDE? (Toplama)

Her kutu, kendinde olan cevabı üstte aradığı cevabı altta gösteriyor. Oyun baştaki soru ile başlıyor. O sorunun cevabı kimde ise onun aradığı cevaptan devam ederek sona ulaşılır. Sona kalan kutunun aradığı cevabı noktalı yere yazmalıyız.

5+3 kimde?

5 9+2 kimde?	4 6+4 kimde?	18 13+6 kimde?	14 14+1 kimde?
16 3+2 kimde?	6 16+4 kimde?	8 4+13 kimde?	17 2+2 kimde?
20 10+6 kimde?	15 10+8 kimde?	10 5+1 kimde?	11 8+6 kimde?

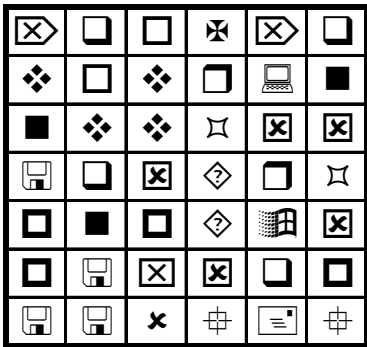
19 bende

8

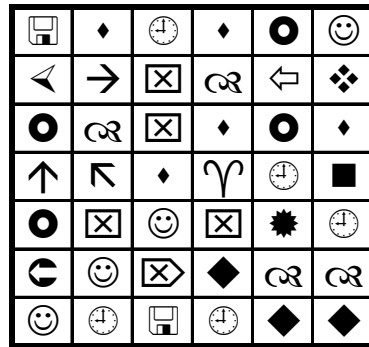
HANGİ ŞEKİL?

Her bir tabloda istenilen sayıda olan şekil kutularını **boyayın**.

Hangi şekilden sadece 3 tane var?



Hangi şekilden sadece 2 tane var?



ALFABEMİZ (ÖNCEKİ SONRAKİ HARF)

"←" işareti verilen harften önceki harfi, "⇒" işareti ise verilen harften sonraki harfi göstermektedir. Çalışmayı doğru şekilde tamamlayabilmen için harflerin sıralanışını iyi bilmen gerekir. Aşağıya alfabe yazman işini oldukça kolaylaştıracaktır.

Verilen Yönerge	R⇒; B←; B←; Ş⇒
Oluşan Gizli Kelime	SAAT
Verilen Yönerge	C←; B←; K⇒; Ö←; O←
Oluşan Gizli Kelime	BALON
Verilen Yönerge	F←; Ş←; D⇒; S←
Oluşan Gizli Kelime	ESER