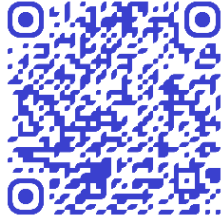


Sıra Sende...

Aşağıdaki alana bir resim veya kendi eğlenceli çalışmanı ekleyebilirsin.



Cevap Anahtarı

Bu kitapçıkta 1. sınıf seviyesinde tekrar etkinlikleri ve çeşitli bulmacalar bulunmaktadır.

Yunus Külcü

Kontrol Edenin Adı

İmzası



Adı Soyadı:

Sınıfı :

Okulu :

Fasikül 15

ŞEKİLLİ SUDOKULAR (Seviye 2)

Her satır ve sütunu 2, 3, 4, 5 kullanarak boş kutuları doldurun.

5		4	3
4			2
3	5	2	4
	4		

1

ŞEKİLLİ SUDOKULAR (Seviye 2)

Her satır ve sütunu ←, ↑, →, ↓ kullanarak boş kutuları doldurun.

→	↓	←	
	↑	↓	
↑	←		
↓		↑	

14

ĞİZLİ KUTULAR (SONUCU 10)

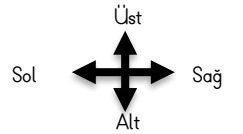
4 + 7	1 + 9	6 + 5	5 + 5	4 + 6	3 + 3	5 + 7
5 + 8	4 + 8	5 + 8	6 + 8	6 + 5	3 + 7	5 + 4
5 + 6	5 + 2	8 + 1	3 + 8	6 + 8	3 + 3	5 + 9
2 + 5	6 + 8	4 + 4	2 + 5	5 + 5	7 + 5	7 + 6
1 + 9	2 + 4	7 + 6	3 + 3	3 + 7	6 + 8	1 + 7
6 + 2	7 + 6	1 + 5	6 + 6	6 + 6	6 + 4	3 + 8

Bu işlem kutularının arasında sonucu 10 olan 8 kutu gizlenmiştir. Bu kutuları bulabilir misiniz?

UZAMSAL İLİŞKİLER SAYILAR

İfadeleri, tablodaki sayıların konumlarına göre tamamlayın.

12	10	2	11
9	3	6	8
5	7	1	4



- 1 sayısının hemen solunda vardır.
9 sayısının üstünde vardır.
2 sayısının hemen altında vardır.
11 ile 4 arasında vardır.
4 sayısının hemen solunda vardır.
10 sayısının hemen sağında vardır.
3 sayısının solunda vardır.

ALFABEMİZ (ÖNCEKİ SONRAKİ HARF)

"←" işareti verilen harften önceki harfi, "→" işareti ise verilen harften sonraki harfi göstermektedir. Çalışmayı doğru şekilde tamamlayabilmen için harflerin sıralanışını iyi bilmen gerekir. Aşağıya alfabeği yazman işini oldukça kolaylaştıracaktır.

Verilen Yönerge	A→; B←; R→; J←; U←
Oluşan Gizli Kelime	
Verilen Yönerge	C←; B←; T←; B←; P→; H→
Oluşan Gizli Kelime	
Verilen Yönerge	U←; V←; L←; F←; U←; J←; L→
Oluşan Gizli Kelime	

13

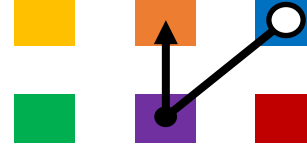
2

Renkli Sayı Rotası (Kolay Seviye)

Sayıları renklere dönüştür ve noktaları doğru sırayla birleştirerek hedefe ulaş!

5 4 2 1 6 3

3 > 1 > 5



6 > 4 > 5



4 > 3 > 6



4 > 3 > 6



Geliştirilen Beceri: Görsel Dikkat, Şifreleme, İnce Motor.

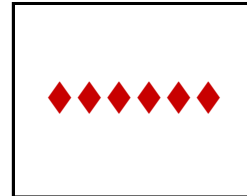
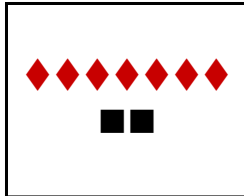
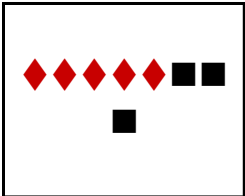
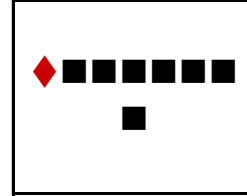
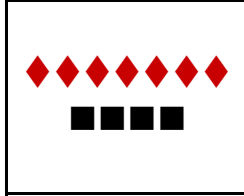
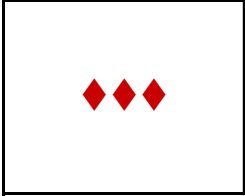
ONLUK BİRLİK

Şekillerin gösterdiği onluk ve birlikleri inceleyiniz. Oluşan sayının değerini altına yazınız.

onluk

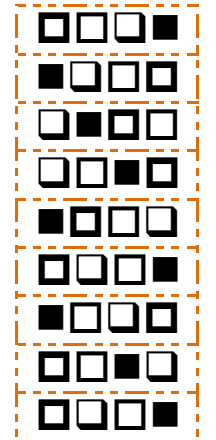
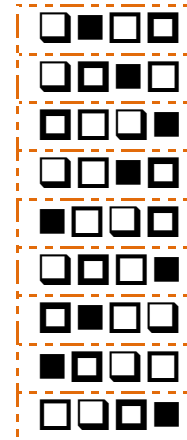
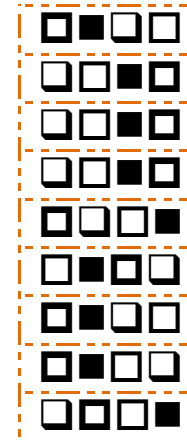
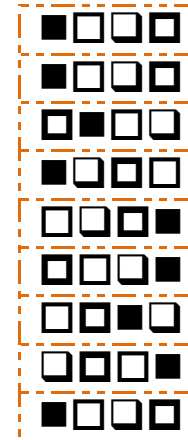


birlik



DİKKAT ETKİNLİKLERİ AYNISINI BUL

Şekillerin yandaki gibi sıralandığı 3 grubu işaretleyiniz.



Uygun kutuları boyayarak yolu tamamlayın. (beşer ileri ritmik sayarak)

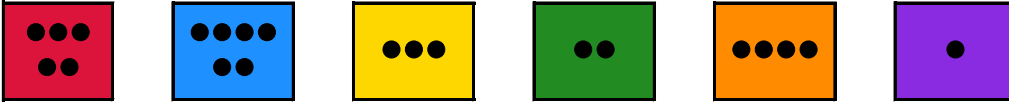
3



5	35	35	65	65	15	80	10	10	60
10	20	65	65	60	65	70	65	60	40
15	20	45	50	55	40	75	35	55	5
80	25	60	45	50	10	80	85	90	100
45	30	35	40	15	95	65	5	95	100



RENKLİ KOLAY TOPLAMA



	+			+	
	+			+	
	+			+	

12

Kim, Nerede Oturuyor?

Başlangıçtaki soru ile oyun başlar. Bu kişinin oturduğu yeri bulun ve ardından onun sorduğu kişiyi bulun. Bu şekilde sınıftaki herkesi bulduğunuzda sona kalan kişinin adını en arkadaki sıraya yazın.

Cihan nerede oturuyor?

Yılmaz	Cihan	Ali
Kaan nerede?	Ahmet nerede?	Çınar nerede?
Dilek	İpek	Mehmet
Ayşe nerede?	Berat nerede?	Yılmaz nerede?
Berat	Yekta	Rabiya
Ali nerede?	Melek nerede?	Mehmet nerede?
Hilal	Aysu	Ahmet
Bora nerede?	Cihat nerede?	Dilek nerede?
Yiğit	Elis	Çınar
Betül nerede?	Yiğit nerede?	Ediz nerede?
Ayşe	Kaan	Mine
Yekta nerede?	Aysu nerede?	Elis nerede?
Betül	Mustafa	Melek
İpek nerede?	Hilal nerede?	Mustafa nerede?
Bora	Cihat	Ediz
Mine nerede?	Elif nerede?	Rabiya nerede?

..... burada oturuyor.

KODLAMA ÇALIŞMASI - ŞİFRELİ KOD OKUMA

11 4

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
1	Y	D	L	P	N	Ğ	M	F	T	F	M	G	R	R
2	G	Ğ	Ğ	Ş	J		Ğ	T	Z	C	Z	P	T	Ş
3	C	R	N	G	Y	V	L	H	H	J		N	K	Z
4	E	O	A	A	U	I	Ö	O	Ö		Ü	Ü	E	İ

K1	D4	M2	A4	G1	D4	M2	N4	M3

M4	F1	G3	M4	C3	J2	A4	C1	N4	B1	N4	M1

Tablo Tamamlama (Kolay Seviye - 3x3)

Birbirlerini tamamlayan tabloları tablo numaralarını kullanarak eşleştirin.

1. Tablo

2. Tablo

3. Tablo

4. Tablo

....

....

....

....

ALFABEMİZ (EKSİK HARFİ BUL)

Alfabemizdeki harfler aşağıdaki tablolarda karışık olarak yerleştirilmiştir, ancak her tabloda bir harf eksiktir. Bu eksik harfleri bulup yazınız. (Siyah kutu kullanılmamaktadır.)

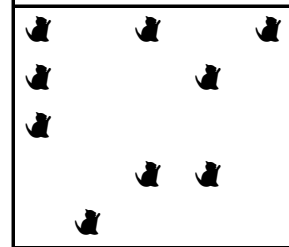
	L	K	Y	F	D
G	Ğ	N	J	U	İ
P	O	İ	Z	M	S
A	C	E	Ç	Ö	V
T	H	B	Ü	R	

B	Ş	D	Ü	İ	K
Ç	A	Ö	M	C	S
E	J	R	I	N	L
H		U	V	G	O
F	P	Y	T	Z	

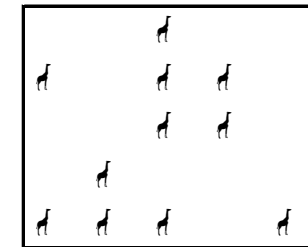
Ü	K	H	U	F	V
Ş	Y		N	P	B
T	İ	Ö	C	E	Z
R	O	L	D	M	A
J	I	G	Ç	Ğ	

F	N	P	V	Ü	M
I	R	S	A	L	T
C	G	U	Y	Ö	J
İ	H	Z	B	Ş	E
Ç	Ğ	O	K		

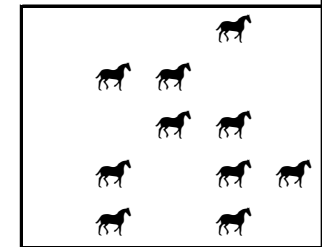
Kutulardaki hayvanların on tanesini yuvarlak içine alın. Kutulardaki hayvan sayılarının onluk, birliklerini ve sayılarını altlarındaki tablolarda gösterin.



Onluk	Birlik
.....
.....	



Onluk	Birlik
.....
.....	



Onluk	Birlik
.....
.....	

TEKRAR EDEN SAYILARI BUL (NORMAL)

Her tabloda sadece bir sayıdan iki tane vardır. O sayıları bulup işaretleyin.



10	8	7	17
6	4	19	9
6	14	18	11
13	15	1	5

17	5	12	2
18	7	6	20
3	7	11	15
13	10	19	4

15	3	16	14
7	9	13	19
10	17	4	2
12	2	11	5

14	2	9	14
6	7	11	8
19	18	12	17
10	4	3	15

15	8	2	16
10	4	17	18
11	13	14	3
11	20	7	19

13	8	5	20
16	14	11	19
3	1	1	12
9	6	10	18

5

10

Kutuları boyayarak yolu tamamla. (ikişer ileri ritmik sayarak.)



2	4	6	8	10	12
8	20	10	18	20	14
4	14	20	16	6	16
2	14	20	6	16	18
14	18	6	14	14	20



ŞEKİLLİ SUDOKULAR (Seviye 2)

Her satır ve sütunu ○, □, △, ◻ kullanarak boş kutuları doldurun.

△	○	□	
	◻	○	
◻	◻	△	
○			◻

BAĞLANTILI SAYILAR (ZOR)

Birbiriyle bağlantılı tabloları inceleyin ve şifre sayısını bulun.

7	5	8	6	4	1	3	2
←	↖	↗	↘	↑	↙	↓	→

↖	↙	↘	↑	←	↓	↗	→
↙	↘	↖	↗	↘	↙	↘	↖

↘	↙	↖	↗	↘	↙	↖	↗
●	◎	○	○	○	◎	●	●

● ◎ ◎

4x4 SUDOKU (KOLAY SEVİYE)

Her satır ve sütunda 1,2,3,4 rakamlarını kullanarak boş kutuları doldurun.

Sudoku 1

4	1		3
2	3		
	2	3	
3		1	2

Sudoku 2

		4	1
1		3	2
2			4
4	1		3

Sudoku 3

1	3	4	
4	2		3
	1		4
2			1

Sudoku 4

		1	3
3		4	
2	4	3	
1	3		4

Sudoku 5

	3	4	1
1	4		3
	1		2
3	2		

Sudoku 6

2	4	3	
	1	4	
4	2		
1	3	2	

Uygun kutuları boyayarak yolu tamamlayın. (bire geri ritmik sayarak)



20	19	18	17	12	8	15	9	8	7
3	11	11	16	1	12	11	10	19	6
9	9	1	15	14	13	4	14	4	5
14	17	10	4	8	10	18	12	3	20
20	10	16	19	17	3	14	20	2	1



ŞİFRELİ KODLAMA

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												
12												

KOMUTLAR

F4=K; H6=N;
F8=L; E10=A;
E6=A; D6=S;
G4=L; I10=I;
E4=A; F10=M;
G6=A; H8=R;
F6=M; G10=A;
I6=I; D4=S;
G8=I; H4=A;
D10=Z; E8=E;
D8=G; H10=N

ŞEKİLLERİ SAYALIM

Aşağıdaki şekillerin kaçar tane olduğunu noktalı yere yazın.

☆ = x =

x	☰	◇	□	□	x	□	x	☰	x	□
x	☰	x	x	□	☒	x	☰	☰	x	x
☒	x	☒	□	☒	☒	□	☰	x	x	☒
◇	☆	☆	☒	◇	x	□	☰	☒	☆	x
☆	☒	□	☆	x	☒	x	□	□	☒	☰
☰	◇	□	☒	☒	☒	☒	☰	x	□	☰
☰	☆	☰	☆	☆	☒	□	☆	☰	x	◇
☒	x	x	☆	x	x	x	◇	x	□	☒
◇	☰	☆	☰	x	x	□	☒	x	☰	□
☒	x	x	☒	x	☆	☰	x	x	☒	◇

ŞEKİLLİ TOPLAMA



○	+	◆	=
⊙	+	○	=
⊙	+	■	=
○	+	⊙	=

⊙	+	⊙	=
■	+	●	=
○	+	◆	=
■	+	◆	=

7

... BENDE ... KİMDE? (Toplama)

Her kutu, kendinde olan cevabı üstte aradığı cevabı altta gösteriyor. Oyun baştaki soru ile başlıyor. O sorunun cevabı kimde ise onun aradığı cevaptan devam ederek sona ulaşılır. Sona kalan kutunun aradığı cevabı noktalı yere yazmalıyız.

5+3 kimde?

5 9+2 kimde?	4 6+4 kimde?	18 13+6 kimde?	14 14+1 kimde?
16 3+2 kimde?	6 16+4 kimde?	8 4+13 kimde?	17 2+2 kimde?
20 10+6 kimde?	15 10+8 kimde?	10 5+1 kimde?	11 8+6 kimde?

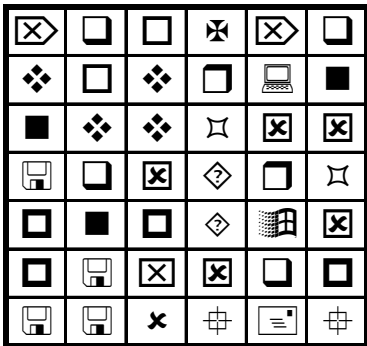
..... bende

8

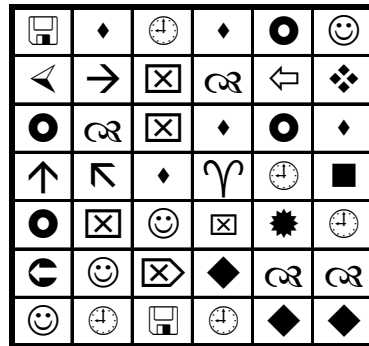
HANGİ ŞEKİL?

Her bir tabloda istenilen sayıda olan şekil kutularını **boyayın**.

Hangi şekilden sadece 3 tane var?



Hangi şekilden sadece 2 tane var?



ALFABEMİZ (ÖNCEKİ SONRAKİ HARF)

"⇐" işareti verilen harften önceki harfi, "⇒" işareti ise verilen harften sonraki harfi göstermektedir. Çalışmayı doğru şekilde tamamlayabilmen için harflerin sıralanışını iyi bilmen gerekir. Aşağıya alfabe yazman işini oldukça kolaylaştıracaktır.

Verilen Yönerge	R⇒; B⇐; B⇐; Ş⇒
Oluşan Gizli Kelime	
Verilen Yönerge	C⇐; B⇐; K⇒; Ö⇐; O⇐
Oluşan Gizli Kelime	
Verilen Yönerge	F⇐; Ş⇐; D⇒; S⇐
Oluşan Gizli Kelime	