

Sıra Sende...

Aşağıdaki alana bir resim veya kendi eğlenceli çalışmanı ekleyebilirsin.



Cevap Anahtarı

Bu kitapçıkta 1. sınıf seviyesinde tekrar etkinlikleri ve çeşitli bulmacalar bulunmaktadır.

Yunus Külcü

Kontrol Edenin Adı

İmzası



Adı Soyadı:

Sınıfı :

Okulu :

Fasikül 20

TEKRAR EDEN SAYILARI BUL (NORMAL)

Her tabloda sadece bir sayıdan iki tane vardır. O sayıları bulup işaretleyin.



8	7	18	19
15	5	1	12
11	16	10	2
9	14	5	4

4	19	1	16
3	7	6	10
1	15	13	11
20	2	5	17

15	13	19	1
10	6	10	12
17	8	3	4
14	9	5	16

6	5	20	9
17	2	1	7
10	8	11	4
12	14	2	16

19	15	8	7
20	14	12	5
11	13	16	1
6	10	16	17

16	9	1	18
2	7	20	5
4	13	3	6
11	17	4	10

SIRALI TOPLAMA ÇIKARMA

Okları takip ederek işlemleri tamamlayın ve cevaplarını işaretleyin.

$$\begin{array}{r} 7 \\ - 1 \\ \hline \end{array} \quad \begin{array}{r} + 8 \\ \hline \end{array} \quad \begin{array}{r} + 1 \\ \hline \end{array} \quad \begin{array}{r} - 5 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 7 \\ - 2 \\ \hline \end{array} \quad \begin{array}{r} - 3 \\ \hline \end{array} \quad \begin{array}{r} + 10 \\ \hline \end{array} \quad \begin{array}{r} - 9 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 1 \\ + 2 \\ \hline \end{array} \quad \begin{array}{r} - 1 \\ \hline \end{array} \quad \begin{array}{r} + 7 \\ \hline \end{array} \quad \begin{array}{r} + 8 \\ \hline \end{array}$$

17
18
3
10

4x4 SUDOKU (NORMAL SEVİYE)

Her satır ve sütunda 1,2,3,4 rakamlarını kullanarak boş kutuları doldurun.

Sudoku 1

3	1		
2		3	
	2	4	
	3		

Sudoku 2

1			
2	3	4	
	2		
4		2	

Sudoku 3

1			3
	3		1
4	1		
	2		

Sudoku 4

4	3		1
	2		4
	4		3
3			

Sudoku 5

1			3
4			
	4	2	1
	1		

Sudoku 6

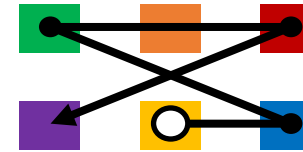
4		1	2
2		4	
3	4	2	

Renkli Sayı Rotası (Zor Seviye)

Sayıları renklere dönüştür ve noktaları doğru sırayla birleştirerek hedefe ulaş!



2 > 5 > 1 > 4 > 3



2 > 1 > 6 > 3 > 4



1 > 5 > 3 > 2 > 4



5 > 3 > 1 > 6 > 4





Geliştirilen Beceri: Görsel Dikkat, Şifreleme, İnce Motor.


Kim, Nerede Oturuyor?


Başlangıçtaki soru ile oyun başlar. Bu kişinin oturduğu yeri bulun ve ardından onun sorduğu kişiyi bulun. Bu şekilde sınıftaki herkesi bulduğunuzda sona kalan kişinin adını en arkadaki sıraya yazın.

Ali nerede oturuyor?


Cihan 
Yekta nerede?


Ahmet 
Mine nerede?

Yekta 
Aysu nerede?


Mine 
Nisan nerede?


Hilal 
Gökçe nerede?

Betül 
Melek nerede?

İpek 
Cihat nerede?


Yiğit 
Ayşe nerede?


Yılmaz 
Çınar nerede?

Ali 
Yılmaz nerede?


Dilek 
Kaan nerede?


Gökçe 
İpek nerede?


Aysu 
Bora nerede?


Nisan 
Ediz nerede?

Cihat 
Dilek nerede?


Mehmet 
Betül nerede?


Berat 
Hilal nerede?


Bora 
Yiğit nerede?


Kaan 
Rabiya nerede?

Elis 
Mehmet nerede?

Ediz 
Berat nerede?

Rabiya 
Elis nerede?

Çınar 
Cihan nerede?

Ayşe 
Ahmet nerede?

..... burada oturuyor.

ĞİZLİ KUTULAR (SONUCU 10)

4 + 5	2 + 8	5 + 7	7 + 7	2 + 4	2 + 8	8 + 1
8 + 6	7 + 3	9 + 3	4 + 9	8 + 6	3 + 6	1 + 6
5 + 4	2 + 6	6 + 8	8 + 3	9 + 3	7 + 5	4 + 4
2 + 9	4 + 2	1 + 7	4 + 5	5 + 8	4 + 6	1 + 9
3 + 5	8 + 5	7 + 3	1 + 9	1 + 9	9 + 1	1 + 9
8 + 6	5 + 3	7 + 1	3 + 6	7 + 5	5 + 8	7 + 2

Bu işlem kutularının arasında sonucu 10 olan 10 kutu gizlenmiştir. Bu kutuları bulabilir misin?

ĞİZLİ KUTULAR (SONUCU 10)

19 - 7	9 + 1	1 + 9	8 - 1	15 - 6	4 + 2	13 - 3
20 - 7	13 - 2	6 + 6	6 + 4	14 - 2	17 - 8	6 + 5
8 + 5	3 + 5	13 - 3	16 - 2	8 + 2	6 + 6	2 + 8
13 - 2	4 + 2	2 + 8	6 + 5	12 - 2	1 + 5	11 - 5
6 + 6	14 - 7	1 + 6	8 + 6	5 + 7	15 - 1	9 - 2
12 - 4	3 + 4	6 + 4	8 + 5	9 + 5	1 + 7	9 - 3

Bu işlem kutularının arasında sonucu 10 olan 10 kutu gizlenmiştir. Bu kutuları bulabilir misin?

SIRALI TOPLAMA ÇIKARMA

Okları takip ederek işlemleri tamamlayın ve cevaplarını işaretleyin.

$\begin{array}{r} 10 \\ - 5 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} \dots \\ - \dots \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} \dots \\ - \dots \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} \dots \\ - \dots \\ \hline \end{array}$
$\begin{array}{r} 5 \\ - 3 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} \dots \\ + \dots \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} \dots \\ - \dots \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} \dots \\ - \dots \\ \hline \end{array}$
$\begin{array}{r} 9 \\ - 2 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} \dots \\ - \dots \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} \dots \\ - \dots \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} \dots \\ + \dots \\ \hline \end{array}$

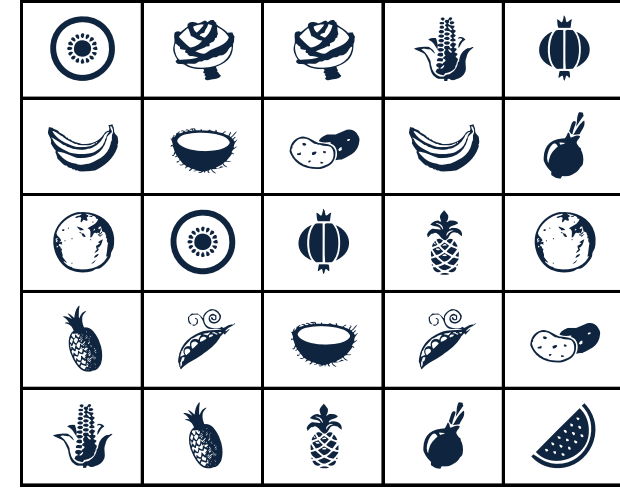
4
10
6
2

11

4

EŞİ OLMAYANI BUL

Aşağıdaki tabloda eş olmayan şekli bulun ve işaretleyin.



DİKKAT ETKİNLİKLERİ AYNISINI BUL

Şekillerin yandaki gibi sıralandığı 3 grubu işaretleyiniz.



BAĞLANTILI SAYILAR (ZOR)

Birbiriyle bağlantılı tabloları inceleyin ve şifre sayısını bulun.

3	7	4	5	6	2	8	1

EĞLENCELİ KOD ÇÖZME

Aşağıda bazı kelimelerin kodlanmış halleri yanında verilmiştir. Kelimelerin kodlanışlarını inceleyerek verilen diğer kodları çözünüz.

cesaret = 2498741 ⇒ 1898 =

deprem = 357952 ⇒ 75935 =

kalorifer = 623478597 ⇒ 95627 =

sulak = 29568 ⇒ 89856 =

kahraman = 85415753 ⇒ 7585135 =

ALFABEMİZ (EKSİK HARFİ BUL)

Alfabemizdeki harfler aşağıdaki tablolarda karışık olarak yerleştirilmiştir, ancak her tabloda bir harf eksiktir. Bu eksik harfleri bulup yazınız. (Siyah kutu kullanılmamaktadır.)

N	Z	R	E	K	A
B	Y	G	U	H	Ş
Ü	F	D		L	I
S	P	Ç	O	V	J
M	Ğ	İ	C	Ö	

Ç	F	T	Ü	Ş	G
V	P	İ	Ö	R	K
S	D	Ğ	O	H	U
N	E	M	C	B	A
	I	L	Y	Z	



H	V	I	K	Ç	Z
	L	T	A	D	Ö
Ğ	E	İ	P	R	Ş
S	F	C	B	N	Ü
J	M	G	U	O	

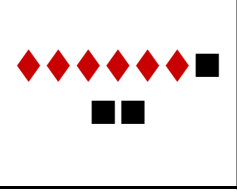
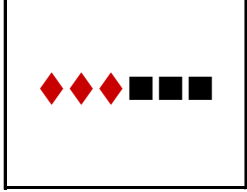
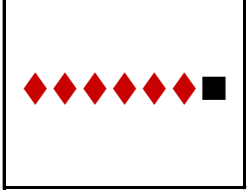
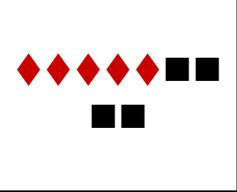
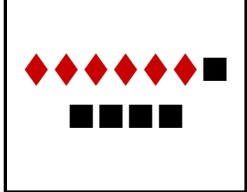
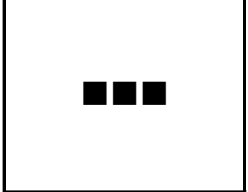
V	İ	S	H	Ç	T
J	M	K	A	Y	L
N	D	Ö	F	P	E
O	Ş		I	B	C
U	G	Ü	R	Z	

5 10







ONLUK BİRLİK













Şekillerin gösterdiği onluk ve birlikleri inceleyiniz. Oluşan sayının değerini altına yazınız.

onluk  birlik 

		
.....
		
.....

RENKLİ KOLAY TOPLAMA ÇIKARMA

					
--	--	--	--	--	--

	+	
	+	
	+	
	-	
	-	
	-	

... BENDE KİMDE? (Toplama)

Her kutu, kendinde olan cevabı üstte aradığı cevabı altta gösteriyor. Oyun baştaki soru ile başlıyor. O sorunun cevabı kimde ise onun aradığı cevaptan devam ederek sona ulaşılır. Sona kalan kutunun aradığı cevabı noktalı yere yazmalıyız.

6+6 kimde?

12	
4+14 kimde?	


13	
8+9 kimde?	

20	
7+1 kimde?	

17	
5+11 kimde?	

16	
5+14 kimde?	

14	
2+13 kimde?	

18	
12+2 kimde?	

9	
12+8 kimde?	

19	
2+3 kimde?	

6	
8+1 kimde?	

15	
9+4 kimde?	

5	
4+2 kimde?	

..... bende

ŞİFRELI SAYI OKUMA

Sayıları okunuşları ile eşleştirerek şifreyi oluşturun.

M seksen

L doksan beş

L on

A kırk üç

G altmış

K yetmiş

E yetmiş altı

Ü doksan sekiz

K elli bir

P seksen beş

60	98	95	80	76	51	70	43	10	85

ŞEKİLLİ TOPLAMA

Aşağıdaki şekiller kullanılarak sayılar oluşturulmuştur. İşlem sonuçlarını bulun.

←	↗	↑	↓	↖	↘	→	↙	↕	↔
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

$$+ \quad \begin{matrix} \nearrow \\ \downarrow \end{matrix} \quad + \quad \begin{matrix} \rightarrow \\ \nearrow \end{matrix} \quad + \quad \begin{matrix} \nearrow \\ \searrow \end{matrix}$$

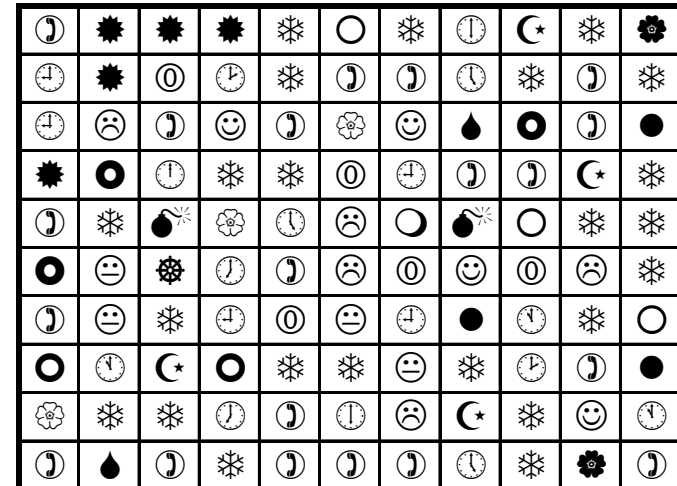
$$+ \quad \begin{matrix} \nearrow \\ \updownarrow \end{matrix} \quad + \quad \begin{matrix} \searrow \\ \leftrightarrow \end{matrix} \quad + \quad \begin{matrix} \nearrow \searrow \\ \downarrow \end{matrix}$$

13 15 18 8 10 14

ŞEKİLLERİ SAYALIM

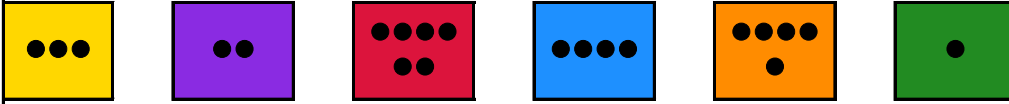
Aşağıdaki şekillerin kaçar tane olduğunu noktalı yere yazın.

☺ = ❄ =



RENKLİ KOLAY TOPLAMA

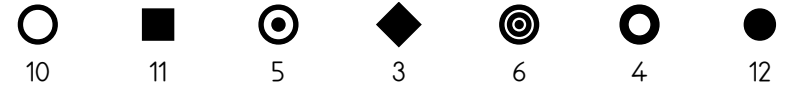
7



	+		=
	+		=
	+		=
	+		=
	+		=
	+		=

ŞEKİLLİ TOPLAMA

8



	+		=
	+		=
	+		=
	+		=
	+		=
	+		=
	+		=

Kod alanındaki komutları kullanarak gerçek hazineyi bulup işaretleyebilir misin?

➤=Sağa; ➤=Sola; ▲=Yukarı; ▼=Aşağı



Başla	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35

KOD ALANI

Başla: 2➤; 4▼; 2➤;
3▲; Bitir.



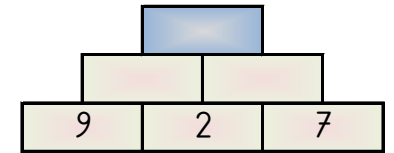
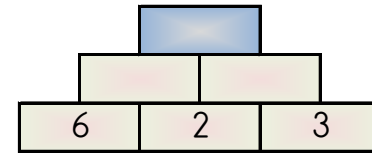
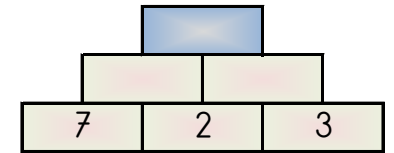
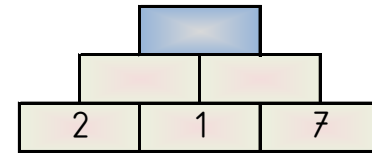
Başla	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35

KOD ALANI

Başla: 1➤; 1▼; 1➤;
1▲; Bitir.

PIRAMİT TOPLAMA

Piramidin altındaki sayıları toplayarak tepedeki sayıya ulaşın ve bu sayıyı işaretleyin.



20 14 13 19 11