

Sıra Sende...

Aşağıdaki alana bir resim veya kendi eğlenceli çalışmanı ekleyebilirsin.

Bu kitapçıkta 1. sınıf seviyesinde tekrar etkinlikleri ve çeşitli bulmacalar bulunmaktadır.

Yunus Külcü

Kontrol Edenin Adı
İmzası



Adı Soyadı:
Sınıfı :
Okulu :

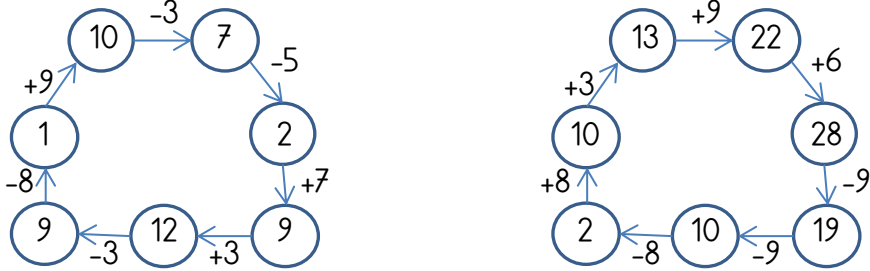
Fasikül 24

EĞLENCİLİ MATEMATİK

Her katın toplamı apartman numarasını veriyor. Verilmeyen numaraları bulunuz.

8	12	10	7	15
4 4	8 4	3 7	3 4	6 9
2 6	3 9	6 4	2 5	8 7
7 1	2 10	1 9	6 1	10 5

Verilen sayıdan başlayarak ok yönünde işlemleri yapın ve verilmeyen sayıları bulun.



GİZLİ KUTULAR (SONUCU 10)

		$8 + 2$	$1 + 9$		
$2 + 8$					$2 + 8$
			$7 + 3$	$1 + 9$	
$9 + 1$					
					$9 + 1$ $8 + 2$
					$4 + 6$

Bu işlem kutularının arasında sonucu 10 olan 10 kutu gizlenmiştir. Bu kutuları bulabilir misin?

ALFABEMİZ (ÖNCEKİ SONRAKİ HARF)

"←" işareti verilen harften önceki harfi, "⇒" işareti ise verilen harften sonraki harfi göstermektedir. Çalışmayı doğru şekilde tamamlayabilmen için harflerin sıralanışını iyi bilmen gerekir. Aşağıya alfabeği yazman işini oldukça kolaylaştıracaktır.

Verilen Yönerge	A⇒; B⇐; T⇐; M⇐; B⇐
Oluşan Gizli Kelime	BAŞLA
Verilen Yönerge	N⇐; J⇐; Ş⇐; B⇐; G⇐; J⇐; S⇐
Oluşan Gizli Kelime	MİSAFİR
Verilen Yönerge	Ö⇒; D⇒; M⇒; B⇒; F⇐; P⇒; F⇐
Oluşan Gizli Kelime	PENCERE

... BENDE ... KİMDE? (Toplama)

Her kutu, kendinde olan cevabı üstte aradığı cevabı altta gösteriyor. Oyun baştaki soru ile başlıyor. O sorunun cevabı kimde ise onun aradığı cevaptan devam ederek sona ulaşılır. Sona kalan kutunun aradığı cevabı noktalı yere yazmalıyız.

10+1 kimde?

18 8+5 kimde?	14 2+6 kimde?	10 1+2 kimde?	11 7+2 kimde?
17 10+5 kimde?	9 9+1 kimde?	3 1+13 kimde?	6 17+2 kimde?
7 13+5 kimde?	8 8+9 kimde?	15 2+4 kimde?	19 2+5 kimde?

13 bende

... BENDE ... KİMDE? (Çıkarma)

Her kutu, kendinde olan cevabı üstte aradığı cevabı altta gösteriyor. Oyun baştaki soru ile başlıyor. O sorunun cevabı kimde ise onun aradığı cevaptan devam ederek sona ulaşılır. Sona kalan kutunun aradığı cevabı noktalı yere yazmalıyız.

9-4 kimde?

10	
12-4 kimde?	

8	
19-1 kimde?	

9	
6-3 kimde?	

1	
10-8 kimde?	

16	
11-2 kimde?	

4	
13-7 kimde?	

3	
19-4 kimde?	

7	
18-2 kimde?	

6	
14-7 kimde?	

2	
6-2 kimde?	

15	
14-4 kimde?	

5	
10-9 kimde?	

18 bende

ZİHİNDEN İŞLEM YOLU

"Başla" bölümünden başlayın ve kutulardaki işlemleri yaparak boşlukları doldurun ve hedefe ulaşın.

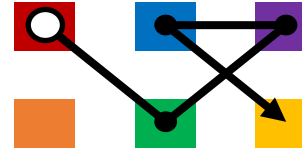
Başla												
8	+6											
	14											
	-4											
	10											
+8	7	-3									12	
15												
-2												
13												
-4	9	+7	16	-2	14	-1	13	+5	18	+1	19	-7

Renkli Sayı Rotası (Zor Seviye) - Cevaplar

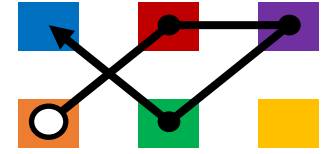
Sayıları renklere dönüştür ve noktaları doğru sırayla birleştirerek hedefe ulaş!

2 4 6 3 5 1

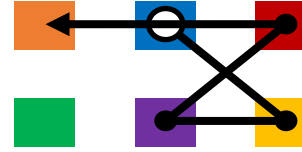
4 > 2 > 1 > 3 > 6



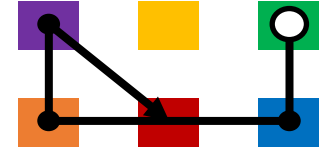
5 > 4 > 1 > 2 > 3



3 > 6 > 1 > 4 > 5



2 > 3 > 5 > 1 > 4



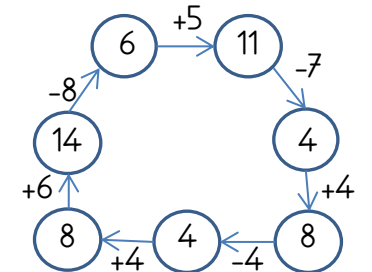
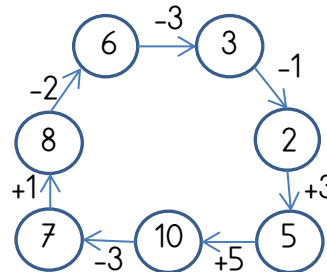
Geliştirilen Beceri: Görsel Dikkat, Şifreleme, İnce Motor.

EĞLENCİLİ MATEMATİK

Her katın toplamı apartman numarasını veriyor. Verilmeyen numaraları bulun.

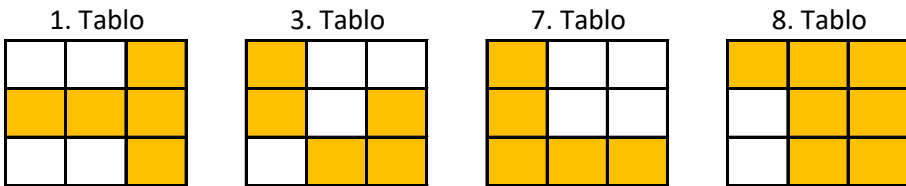
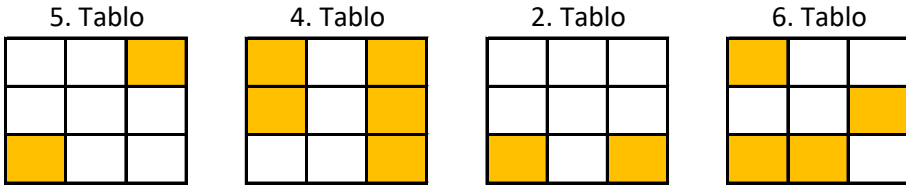
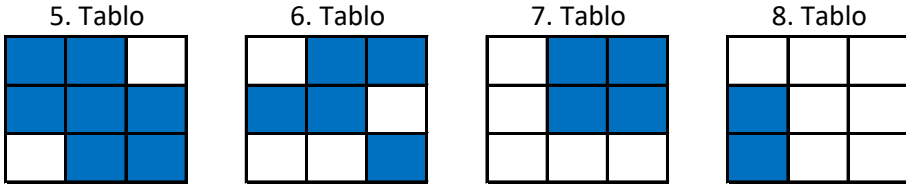
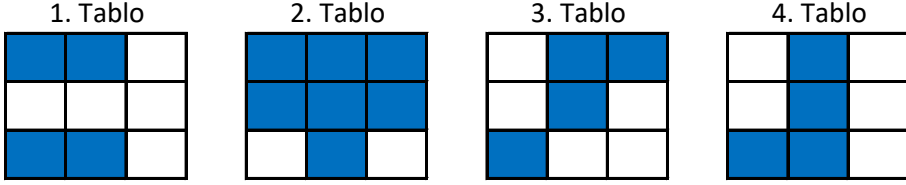
8	6	13	14	16
3 5	4 2	4 9	4 10	8 8
7 1	1 5	3 10	7 7	7 9
2 6	3 3	6 7	9 5	6 10

Verilen sayıdan başlayarak ok yönünde işlemleri yapın ve verilmeyen sayıları bulun.



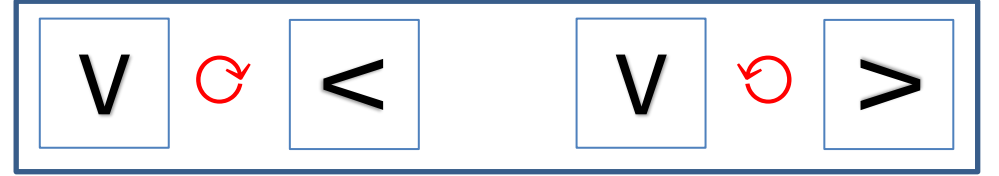
Tablo Tamamlama (Kolay Seviye - 3x3)

Birbirlerini tamamlayan tabloları tablo numaralarını kullanarak eşleştirin.



11 4

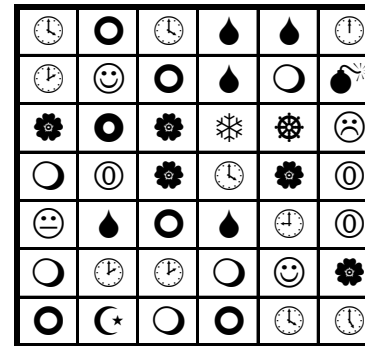
Harf Döndürme (Kolay Seviye)



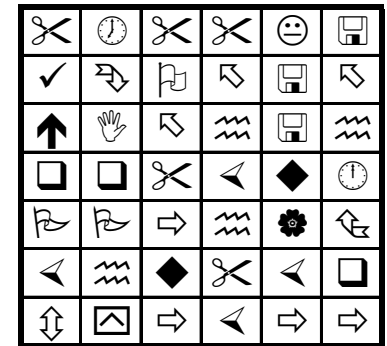
HANGİ ŞEKİL?

Her bir tabloda istenilen sayıda olan şekil kutularını **boyayın**.

Hangi şekilden sadece 2 tane var?



Hangi şekilden sadece 5 tane var?

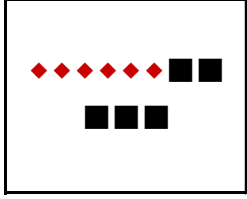


ONLUK BİRLİK

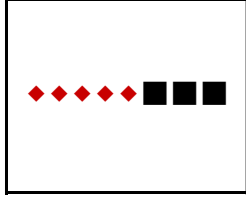
Şekillerin gösterdiği onluk ve birlikleri inceleyiniz. Oluşan sayının değerini altına yazınız.

onluk

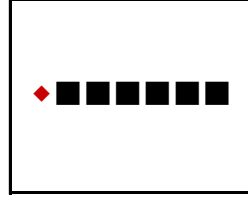
birlik



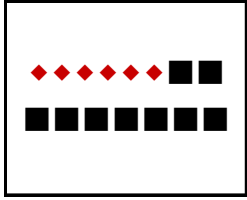
65



53



16



69



30



50

Kod alanındaki komutları kullanarak gerçek hazineyi bulup işaretleyebilir misin?

➤=Sağa; ➤=Sola; ▲=Yukarı; ▼=Aşağı

Başla	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35

KOD ALANI

Başla; 3▼; 1➤; 2▼;

2➤; Bitir.

Başla	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35

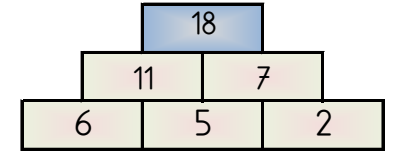
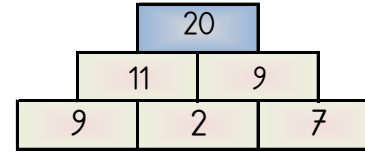
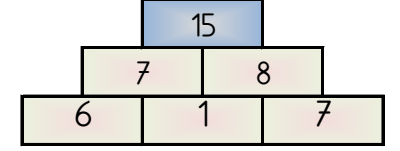
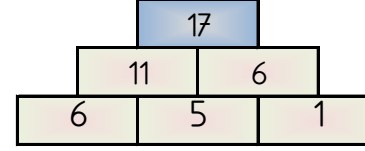
KOD ALANI

Başla; 3➤; 1▼; 2➤;

2▼; 4➤; 2▼; Bitir.

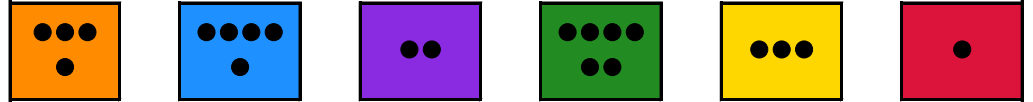
PIRAMİT TOPLAMA

Piramidin altındaki sayıları toplayarak tepedeki sayıya ulaşın ve bu sayıyı işaretleyin.



20 15 12 17 18

RENKLİ KOLAY TOPLAMA ÇIKARMA - CEVAPLAR



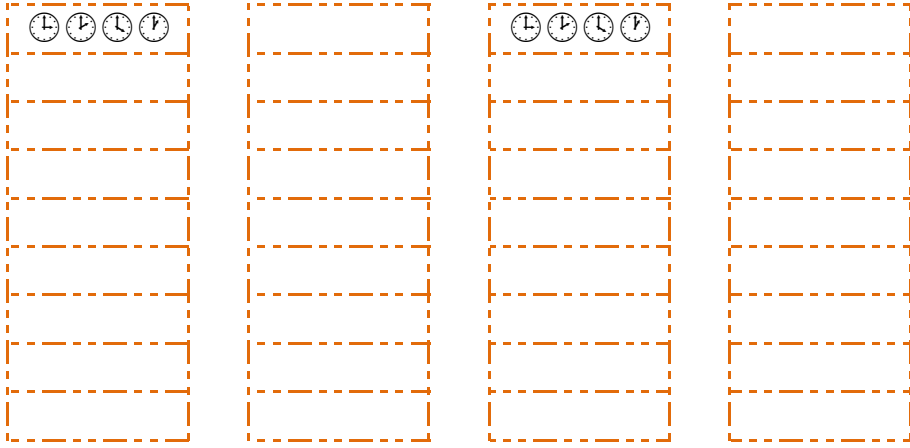
Green box + Yellow box = 9 Purple box - Red box = 1

Orange box + Orange box = 8 Green box - Yellow box = 3

Blue box + Blue box = 10 Blue box - Yellow box = 2

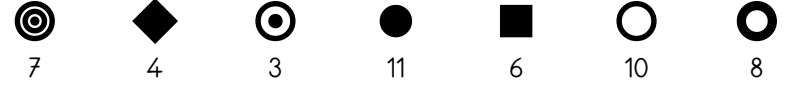
DİKKAT ETKİNLİKLERİ AYNISINI BUL

9



ŞEKİLLİ TOPLAMA

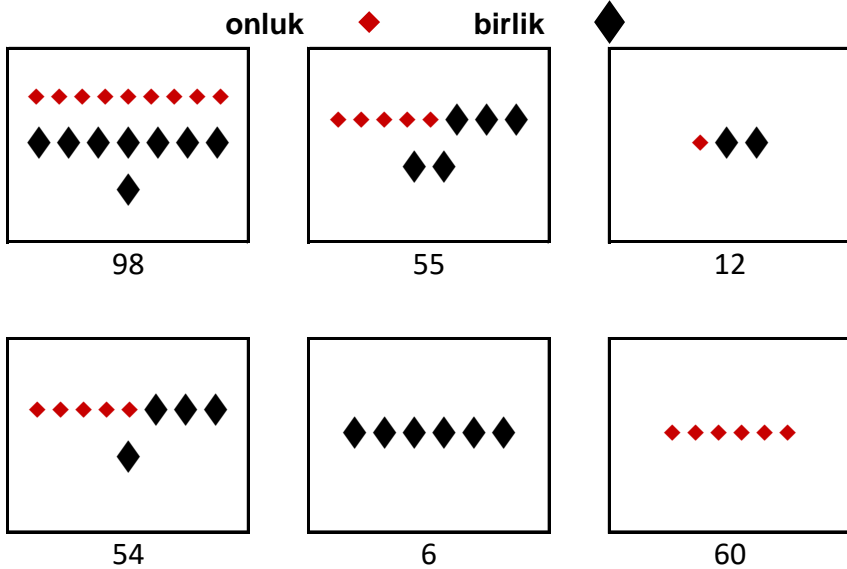
6



●	+	◎	=	14
◆	+	○	=	12
○	+	●	=	21
○	+	■	=	16
◆	+	◎	=	11
●	+	◎	=	18
■	+	◎	=	9
■	+	●	=	17

ONLUK BİRLİK

Şekillerin gösterdiği onluk ve birlikleri inceleyiniz. Oluşan sayının değerini altına yazınız.



SAYI TÜNELLERİ

Tünele giren sayının içindeki rakamlar tünelin üzerinde gösterildiği şekilde değişmektedir. Eğer sayıda, değişecek rakam yoksa sayı tünelden aynı şekilde çıkar. Sayıların son tünelden çıkmış hallerini noktalı yerlere yazın.

32	3 → 8	2 → 9	0 → 7	89
92	9 → 5	5 → 8	2 → 6	86
96	8 → 5	9 → 8	6 → 0	80

4x4 SUDOKU

7

Sudoku 1

3	2	4	1
4	1	3	2
1	3	2	4
2	4	1	3

Sudoku 2

4	1	2	3
3	2	1	4
1	4	3	2
2	3	4	1

Sudoku 3

2	3	4	1
4	1	3	2
3	2	1	4
1	4	2	3

Sudoku 4

1	2	4	3
3	4	2	1
4	1	3	2
2	3	1	4

Sudoku 5

1	3	4	2
4	2	1	3
3	1	2	4
2	4	3	1

Sudoku 6

2	1	4	3
4	3	1	2
1	2	3	4
3	4	2	1

... BENDE ... KİMDE? (Toplama Çıkarma)

8

Her kutu, kendinde olan cevabı üstte aradığı cevabı altta gösteriyor. Oyun baştaki soru ile başlıyor. O sorunun cevabı kimde ise onun aradığı cevaptan devam ederek sona ulaşılır. Sona kalan kutunun aradığı cevabı noktalı yere yazmalıyız.

10+2 kimde?

5	👤
2+5 kimde?	

20	👤
13-4 kimde?	

6	👤
15-5 kimde?	

12	👤
16+1 kimde?	

8	👤
19-4 kimde?	

19	👤
13-9 kimde?	

17	👤
19+1 kimde?	

13	👤
7-1 kimde?	

7	👤
14+5 kimde?	

9	👤
19-6 kimde?	

10	👤
3+2 kimde?	

4	👤
16-8 kimde?	

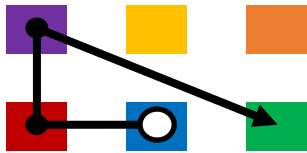
15 bende

Renkli Sayı Rotası (Orta Seviye) - Cevaplar

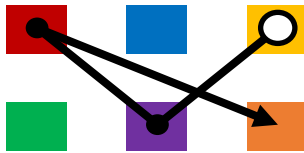
Sayıları renklere dönüştür ve noktaları doğru sırayla birleştirerek hedefe ulaş!

5 2 1 4 6 3

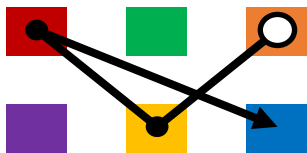
4 > 6 > 2 > 5



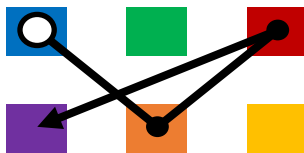
1 > 2 > 6 > 3



3 > 1 > 6 > 4



4 > 3 > 6 > 2



Geliştirilen Beceri: Görsel Dikkat, Şifreleme, İnce Motor.

TEKRAR EDEN SAYILARI BUL (NORMAL)

Her tabloda sadece bir sayıdan iki tane vardır. O sayıları bulup işaretleyin.



14

1	19	14	15
6	10	14	7
13	4	9	2
8	20	16	17

5

20	5	15	17
5	1	16	2
4	3	18	6
10	8	13	12

6

10	12	6	20
8	7	3	4
9	16	6	18
1	11	17	14

9

13	9	16	5
8	19	7	11
9	6	18	4
20	2	1	15

3

9	5	19	3
3	20	4	2
8	14	7	1
15	12	11	16

10

1	6	8	18
16	13	11	14
3	17	5	2
10	7	10	12