

## Sıra Sende...

Aşağıdaki alana bir resim veya kendi eğlenceli çalışmanı ekleyebilirsin.



Cevap Anahtarı

Bu kitapçıkta 1. sınıf seviyesinde tekrar etkinlikleri ve çeşitli bulmacalar bulunmaktadır.

Yunus Külcü

Kontrol Edenin Adı .....

İmzası .....



Adı Soyadı:

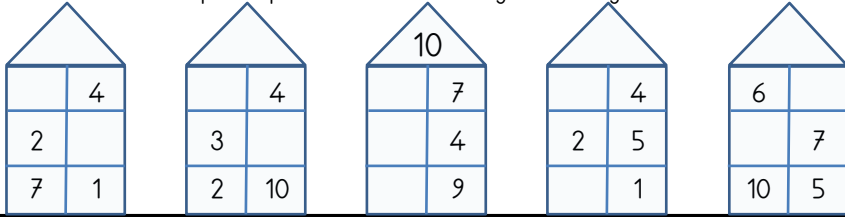
Sınıfı :

Okulu :

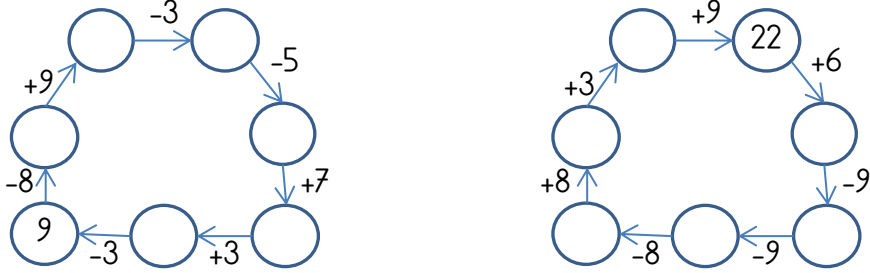
**Fasikül 24**

## EĞLENCİLİ MATEMATİK

Her katın toplamı apartman numarasını veriyor. Verilmeyen numaraları bulunuz.



Verilen sayıdan başlayarak ok yönünde işlemleri yapın ve verilmeyen sayıları bulun.



14

## GİZLİ KUTULAR (SONUCU 10)

$7 + 1$	$1 + 7$	$8 + 2$	$1 + 9$	$5 + 6$	$5 + 2$	$7 + 1$
$2 + 8$	$3 + 5$	$8 + 3$	$6 + 2$	$5 + 4$	$2 + 8$	$7 + 4$
$3 + 6$	$6 + 2$	$6 + 2$	$7 + 3$	$1 + 9$	$6 + 3$	$3 + 6$
$9 + 1$	$3 + 3$	$3 + 6$	$8 + 5$	$4 + 5$	$5 + 8$	$7 + 7$
$4 + 8$	$5 + 4$	$3 + 9$	$1 + 6$	$3 + 3$	$9 + 1$	$8 + 2$
$5 + 3$	$9 + 3$	$2 + 6$	$2 + 6$	$5 + 8$	$4 + 6$	$3 + 3$

Bu işlem kutularının arasında sonucu 10 olan 10 kutu gizlenmiştir. Bu kutuları bulabilir misin?

## ALFABEMİZ (ÖNCEKİ SONRAKİ HARF)

" $\Leftarrow$ " işareti verilen harften önceki harfi, " $\Rightarrow$ " işareti ise verilen harften sonraki harfi göstermektedir. Çalışmayı doğru şekilde tamamlayabilmen için harflerin sıralanışını iyi bilmen gerekir. Aşağıya alfabeği yazman işini oldukça kolaylaştıracaktır.

Verilen Yönerge	A $\Rightarrow$ ; B $\Leftarrow$ ; T $\Leftarrow$ ; M $\Leftarrow$ ; B $\Leftarrow$
Oluşan Gizli Kelime	
Verilen Yönerge	N $\Leftarrow$ ; J $\Leftarrow$ ; Ş $\Leftarrow$ ; B $\Leftarrow$ ; G $\Leftarrow$ ; J $\Leftarrow$ ; S $\Leftarrow$
Oluşan Gizli Kelime	
Verilen Yönerge	Ö $\Rightarrow$ ; D $\Rightarrow$ ; M $\Rightarrow$ ; B $\Rightarrow$ ; F $\Leftarrow$ ; P $\Rightarrow$ ; F $\Leftarrow$
Oluşan Gizli Kelime	

## ... BENDE ... KİMDE? (Toplama)

Her kutu, kendinde olan cevabı üstte aradığı cevabı altta gösteriyor. Oyun baştaki soru ile başlıyor. O sorunun cevabı kimde ise onun aradığı cevaptan devam ederek sona ulaşılır. Sona kalan kutunun aradığı cevabı noktalı yere yazmalıyız.

10+1 kimde?

18 8+5 kimde?	14 2+6 kimde?	10 1+2 kimde?	11 7+2 kimde?
17 10+5 kimde?	9 9+1 kimde?	3 1+13 kimde?	6 17+2 kimde?
7 13+5 kimde?	8 8+9 kimde?	15 2+4 kimde?	19 2+5 kimde?

..... bende

# HANGİ SAYI (Normal Seviye)

Her bir tabloda istenilen sayıda olan sayı kutularını **boyayın**.

Hangi sayıdan sadece 3 tane var?

13	12	11	10	3
3	10	12	6	11
14	6	12	13	6
3	11	10	15	10
11	15	6	3	11

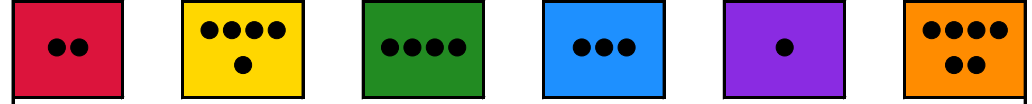
Hangi sayıdan sadece 5 tane var?

17	13	16	17	16
13	17	4	16	16
17	7	2	1	2
0	13	4	17	0
2	13	4	4	0

13

2

# RENKLİ KOLAY TOPLAMA



	+		....		+		....
	+		....		+		....
	+		....		+		....

# BAĞLANTILI SAYILAR (ZOR)

Birbiriyle bağlantılı tabloları inceleyin ve şifre sayısını bulun.

3	2	5	4	1	7	6	8
○	○	●	◎	◎	○	○	●

○	●	○	○	●	◎	◎	○
★	★	★	★	☆	☆	☆	☆

★	★	☆	★	☆	☆	☆	★
↻	↻	↻	↻	↻	↻	↻	↻

↻	↻	↻	↻	↻

# 4x4 SUDOKU (NORMAL SEVİYE)

Her satır ve sütunda 1,2,3,4 rakamlarını kullanarak boş kutuları doldurun.

Sudoku 1

1		4	
3	4		
			4
4	3	2	

Sudoku 2

	4		1
	2		3
4		3	
2	3		

Sudoku 3

4	1		2
3	2	4	
			3
2			

Sudoku 4

		4	1
	4	3	
3		1	
	1		

Sudoku 5

	1		3
4	3		
	2	1	
1	4		

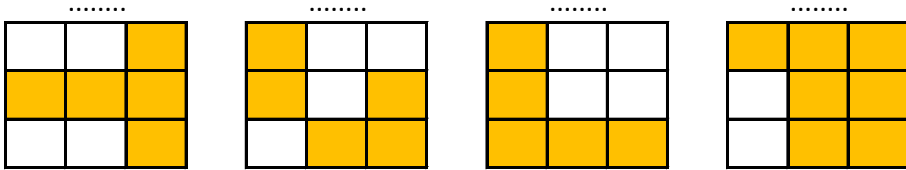
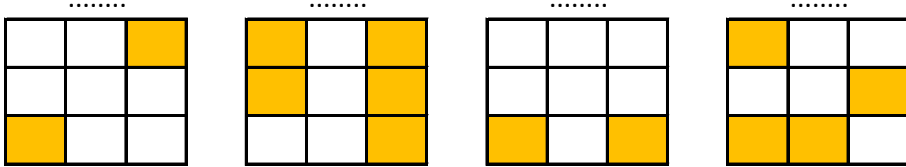
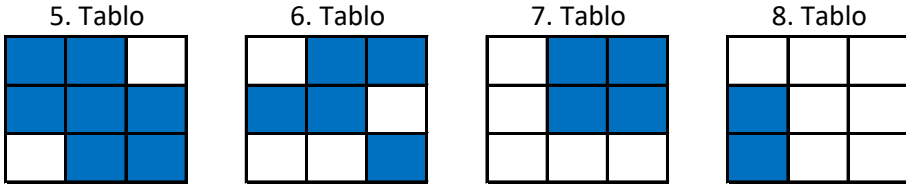
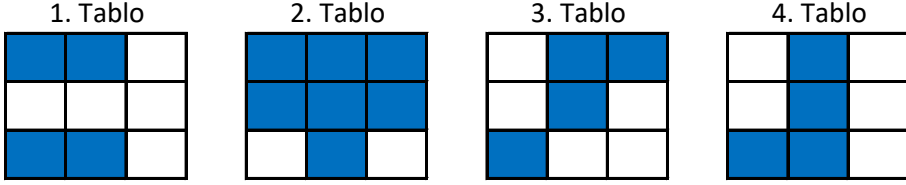
Sudoku 6

		2	1
1	2	4	
2	1		
3			



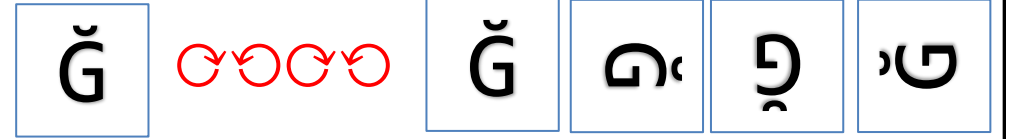
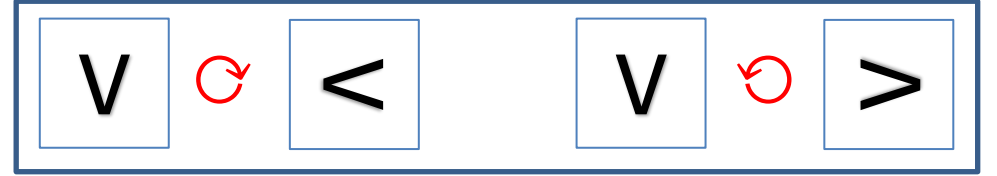
## Tablo Tamamlama (Kolay Seviye - 3x3)

Birbirlerini tamamlayan tabloları tablo numaralarını kullanarak eşleştirin.



11 4

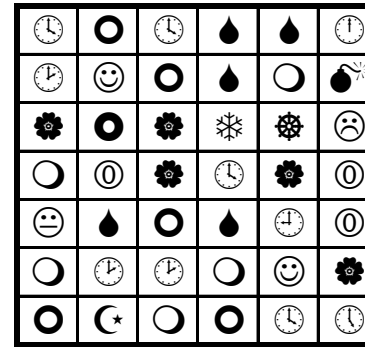
## Harf Döndürme (Kolay Seviye)



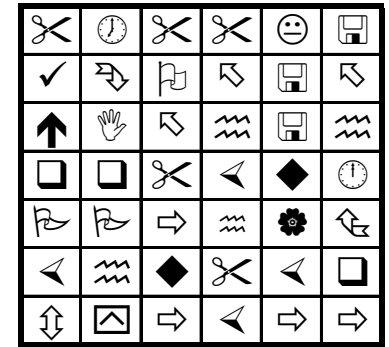
## HANGİ ŞEKİL?

Her bir tabloda istenilen sayıda olan şekil kutularını **boyayın**.

Hangi şekilden sadece 2 tane var?



Hangi şekilden sadece 5 tane var?

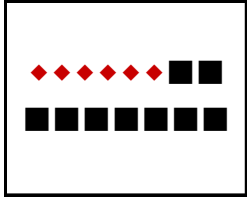
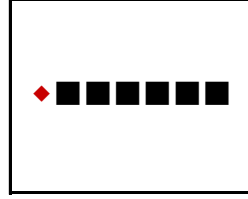
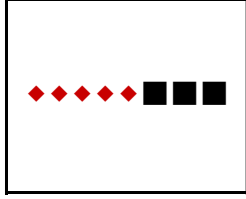
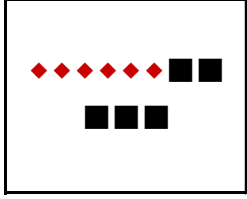


## ONLUK BİRLİK

Şekillerin gösterdiği onluk ve birlikleri inceleyiniz. Oluşan sayının değerini altına yazınız.

onluk

birlik

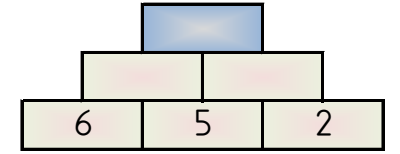
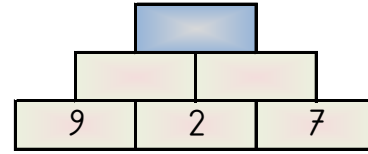
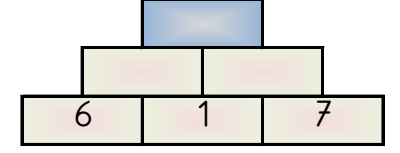
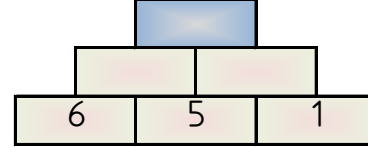


5

10

## PIRAMİT TOPLAMA

Piramidin altındaki sayıları toplayarak tepedeki sayıya ulaşın ve bu sayıyı işaretleyin.



20

15

12

17

18

Kod alanındaki komutları kullanarak gerçek hazineyi bulup işaretleyebilir misin?

➤=Sağa; ➤=Sola; ▲=Yukarı; ▼=Aşağı



Başla	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35

KOD ALANI

Başla; 3▼; 1➤; 2▼;

2➤; Bitir.



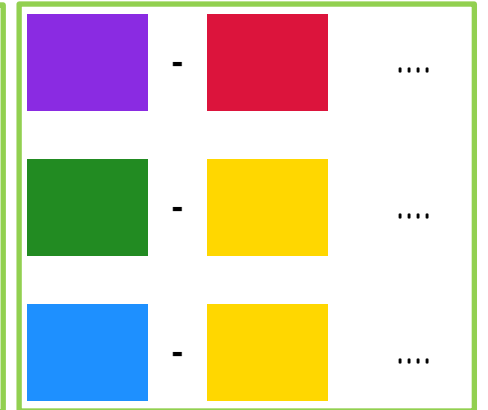
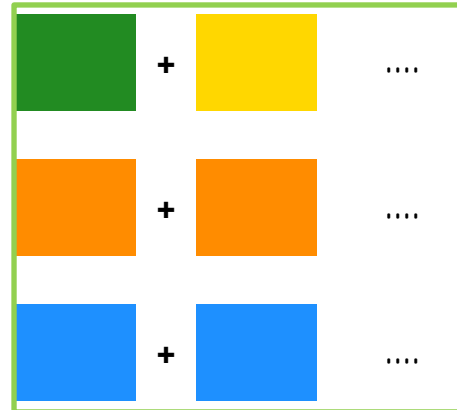
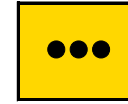
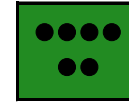
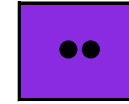
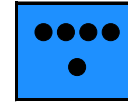
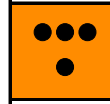
Başla	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35

KOD ALANI

Başla; 3➤; 1▼; 2➤;

2▼; 4➤; 2▼; Bitir.

## RENKLİ KOLAY TOPLAMA ÇIKARMA



# DİKKAT ETKİNLİKLERİ AYNISINI BUL

9

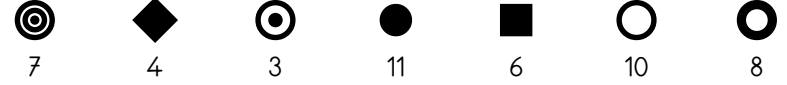
Şekillerin yandaki gibi sıralandığı 2 grubu işaretleyiniz.



Four groups of clock faces, each group containing 10 clock faces arranged in a 2x5 grid. The groups are separated by dashed orange lines.

# ŞEKİLLİ TOPLAMA

6



Two sets of addition problems. The first set is enclosed in a green box and contains four equations: a solid circle plus a target equals a dotted line, a diamond plus a hollow circle equals a dotted line, an empty circle plus a solid circle equals a dotted line, and a hollow circle plus a solid square equals a dotted line. The second set is also enclosed in a green box and contains four equations: a diamond plus a target equals a dotted line, a solid circle plus a target equals a dotted line, a solid square plus a target equals a dotted line, and a solid square plus a solid circle equals a dotted line.

# ONLUK BİRLİK

Şekillerin gösterdiği onluk ve birlikleri inceleyiniz. Oluşan sayının değerini altına yazınız.

onluk

birlik

Six boxes showing different combinations of red diamonds (representing tens) and black diamonds (representing ones). Below each box is a dotted line for writing the number. The boxes are arranged in two rows of three. The first row shows: 10 red diamonds, 10 red diamonds and 5 black diamonds, and 1 red diamond and 2 black diamonds. The second row shows: 10 red diamonds and 1 black diamond, 5 black diamonds, and 5 red diamonds.

# SAYI TÜNELLERİ

Tünele giren sayının içindeki rakamlar tünelin üzerinde gösterildiği şekilde değişmektedir. Eğer sayıda, değişecek rakam yoksa sayı tünelden aynı şekilde çıkar. Sayıların son tünelden çıkmış hallerini noktalı yerlere yazınız.

Three columns of number tunnels. Each column has a number on the left and a tunnel on the right. The number inside the tunnel is the number after a digit change. The first column shows: 32 with 3 changing to 8, 92 with 9 changing to 5, and 96 with 8 changing to 5. The second column shows: 2 with 2 changing to 9, 5 with 5 changing to 8, and 9 with 9 changing to 8. The third column shows: 0 with 0 changing to 7, 2 with 2 changing to 6, and 6 with 6 changing to 0. Dotted lines are provided for the final numbers.

## 4x4 SUDOKU (ZOR SEVİYE)

7

Her satır ve sütunda 1,2,3,4 rakamlarını kullanarak boş kutuları doldurun.

Sudoku 1

		4	
	1		2
1	3		
2			

Sudoku 2

		2	
3	2	1	
1			
	3		

Sudoku 3

		4	1
			2
3			4
1			

Sudoku 4

		4	3
	4		
2	3	1	

Sudoku 5

		4	2
	2		3
3			4

Sudoku 6

	1		3
4			2
1			4

8

## ... BENDE ... KİMDE? (Toplama Çıkarma)

Her kutu, kendinde olan cevabı üstte aradığı cevabı altta gösteriyor. Oyun baştaki soru ile başlıyor. O sorunun cevabı kimde ise onun aradığı cevaptan devam ederek sona ulaşılır. Sona kalan kutunun aradığı cevabı noktalı yere yazmalıyız.

10+2 kimde?

5	
2+5 kimde?	

20	
13-4 kimde?	

6	
15-5 kimde?	

12	
16+1 kimde?	

8	
19-4 kimde?	

19	
13-9 kimde?	

17	
19+1 kimde?	

13	
7-1 kimde?	

7	
14+5 kimde?	

9	
19-6 kimde?	

10	
3+2 kimde?	

4	
16-8 kimde?	

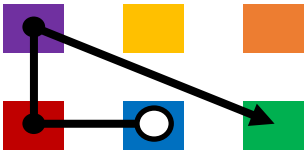
..... bende

## Renkli Sayı Rotası (Orta Seviye)

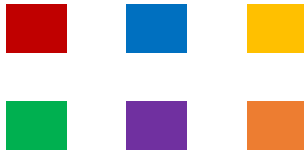
Sayıları renklere dönüştür ve noktaları doğru sırayla birleştirerek hedefe ulaş!

5 2 1 4 6 3

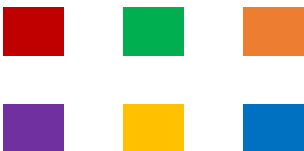
4 > 6 > 2 > 5



1 > 2 > 6 > 3



3 > 1 > 6 > 4



4 > 3 > 6 > 2



Geliştirilen Beceri: Görsel Dikkat, Şifreleme, İnce Motor.

## TEKRAR EDEN SAYILARI BUL (NORMAL)

Her tabloda sadece bir sayıdan iki tane vardır. O sayıları bulup işaretleyin.



1	19	14	15
6	10	14	7
13	4	9	2
8	20	16	17

20	5	15	17
5	1	16	2
4	3	18	6
10	8	13	12

10	12	6	20
8	7	3	4
9	16	6	18
1	11	17	14

13	9	16	5
8	19	7	11
9	6	18	4
20	2	1	15

9	5	19	3
3	20	4	2
8	14	7	1
15	12	11	16

1	6	8	18
16	13	11	14
3	17	5	2
10	7	10	12